

POLSKI ZWIĄZEK JEŹDZIECKI



PODRĘCZNIK KOMISARZA
B
SKOKI PRZEZ PRZESZKODY

Wydanie 2020

Polski Związek Jeździecki prosi wszystkie osoby zaangażowane w jakikolwiek sposób w sporty konne, o przestrzeganie poniżej przedstawionego kodeksu oraz zasady, że dobrostan konia jest najważniejszy.

Dobrostan konia musi być zawsze uwzględniany w sportach konnych i nie może być podporządkowany współzawodnictwu sportowemu ani celom komercyjnym.

KODEKS POSTĘPOWANIA Z KONIEM

- I. Na wszystkich etapach treningu i przygotowań konia do startów, dobrostan konia musi stać ponad wszelkimi innymi wymaganiami. Dotyczy to stałej opieki, metod treningu, starannego obrządku, kucia oraz transportu.
- II. Konie i jeźdźcy muszą być zdrowi, kompetentni i wytrenowani, zanim wezmą udział w zawodach. Dotyczy to także stosowanych leków, środków medycznych oraz zabiegów chirurgicznych, zagrażających dobrostanowi konia lub ciąży klaczy, oraz przypadków nadużywania pomocy medycznej.
- III. Udział w zawodach nie może zagrażać dobrostanowi konia. Należy zwracać szczególną uwagę na teren zawodów, stan techniczny podłoża, warunki stajenne i atmosferyczne, kondycję koni i ich bezpieczeństwo, także podczas podróży powrotnej z zawodów.
- IV. Należy dołożyć wszelkich starań, aby zapewnić koniom staranną opiekę po zakończeniu zawodów, a także humanitarne traktowanie po zakończeniu kariery sportowej. Dotyczy to właściwej opieki weterynaryjnej, leczenia obrażeń odniesionych na zawodach, spokojnej starości, ewentualnie eutanazji.
- V. Polski Związek Jeździecki usilnie zachęca wszystkie osoby, działające w jeździectwie, do stałego podnoszenia swojej wiedzy oraz umiejętności dotyczących wszelkich aspektów współpracy z koniem.

Spis treści

WSTĘP	4
Artykuł 1	KOMISARZ NA ZAWODACH JEŹDZIECKICH	5
Artykuł 2	KONFLIKTY NA ZAWODACH JEŹDZIECKICH	5
Artykuł 3	STRÓJ JEŹDŹCA	7
Artykuł 4	RZĄD KOŃSKI	10
Artykuł 5	KIEŁZNA I NACHRAPNIKI W KATEGORIACH KUCÓW I DZIECI	16
Artykuł 6	SPECJALNE WODZE, WYTOK, WYPINACZE W KATEGORIACH KUCÓW I DZIECI	18
Artykuł 7	KONTROLA SPRZĘTU	18
Artykuł 8	PROCEDURA POSTĘPOWANIA W PRZYPADKU KRWI U KONIA	20
Artykuł 9	PRZEGLĄD WETERYNARYNY	21
Artykuł 10	PROCEDURY ANTYDOPINGOWE	24

WSTĘP

Niniejszy Podręcznik jest merytorycznie zgodny z:

- Przepisami konkurencji skoki przez przeszkody,
- Przepisami ogólnymi,
- Regulaminem rozgrywania zawodów krajowych w skokach przez przeszkody,
- Regulaminem rozgrywania zawodów krajowych w kategorii Dzieci i Młodzieży w skokach przez przeszkody,
- Przepisami weterynaryjnymi,
- Przepisami antydopingowymi,
- Przepisami o osobach oficjalnych

Polskiego Związku Jeździeckiego.

W kwestiach nieuregulowanych przepisami i regulaminami PZJ, zastosowano zasady opisane w FEI Stewards Manual Jumping - Annexes.

Opracowanie: Natalia Gruszka

Artykuł 1 KOMISARZ NA ZAWODACH JEŹDZIECKICH

1. Rola komisarzy na zawodach jeździeckich zyskuje na znaczeniu. Szybka, sprawiedliwa, oparta na wiedzy i doświadczeniu decyzja komisarza jest podstawą zachowania takich wartości jak duch sportowej rywalizacji i zasada Fair Play, ale także ochrony praw zwierząt.
2. Motto komisarzy:

POMAGAĆ, ZAPOBIEGAĆ, INTERWENIOWAĆ.

Artykuł 2 KONFLIKTY NA ZAWODACH JEŹDZIECKICH

1. Nie ma możliwości, aby podczas pracy komisarycznej nie napotkać sytuacji konfliktowej. W dużej mierze od nas - komisarzy zależy, czy konflikt będzie eskalował, czy też uda się go zakończyć szybko i bezboleśnie.
2. Komisarz stoi na pierwszej linii kontaktu pomiędzy zawodnikami a komisją sędziowską lub organizatorem, ale to nie znaczy, że jesteśmy stroną konfliktu!

Wymaganie przestrzegania przepisów nie czyni z nas oponentów zawodnika nawet jeśli zawodnik i jego otoczenie tak to postrzegają.

3. Konflikt - mechanizm powstania
Konflikt powstaje najczęściej w reakcji na nieprzychylną informację - zwykle dotyczącą konieczności zmiany zachowania/sprzętu/ubioru.
4. Reakcja przebiega według klasycznej krzywej reakcji na zmianę:

- ignorowanie zalecenia komisarza,
- agresja w stosunku do komisarza,
- depresja i próby targowania,
- akceptacja zalecenia

U każdego przebieg krzywej reakcji na zmianę ma inną długość - zawodnik młodszy i mniej doświadczony będzie przechodził ją dłużej niż zawodowiec, który koncentruje się na celu głównym jakim jest udany start.

5. Najlepszą metodą rozwiązywania konfliktu jest przeciwdziałanie jego wystąpieniu.

Jeśli odpowiednio wcześniej poinformujemy zawodnika o niezgodnościach z przepisami/zaleceniami to ma on więcej czasu na zmianę swojego rzędu/ubioru/zachowania i jego reakcja będzie łagodniejsza.

6. Źródła konfliktów na zawodach

6.1. Podstawą rozwiązania konfliktu jest zrozumienie jego źródła:

- niewiedza (np. nieprzepisowe ochraniacze/kielzno),
- chęć ugrania dla siebie korzyści (np. wjazd na rozprężalnię poza kolejnością),
- niesprawiedliwa/pechowa sytuacja, na którą nie mamy wpływu

7. Rozwiązywanie konfliktu

- diagnoza: ustalenie przyczyny poprzez rozmowę,
- rozładowanie negatywnych emocji,
- przedstawienie rozwiązania sytuacji,
- uargumentowanie rozwiązania,
- jeśli to możliwe - zaproponowanie pomocy w jego wdrożeniu

Pamiętaj, że w przeciwieństwie do większości otaczających nas na co dzień sytuacji na zawodach jeździeckich nie zawsze jest miejsce na kompromis - wymaganie przestrzegania przepisów przez uczestników jest podstawą zachowania zasady FAIR PLAY.

8. Zachowanie komisarza w sytuacji konfliktowej

8.1. Udzielanie konstruktywnej informacji zwrotnej

W rozmowie z zawodnikiem/trenerem/rodzicem stosuj zasady udzielania informacji zwrotnej.

8.2. Obserwacja

Jasno powiedz co widzisz, np. „Zauważyłem, że Twój bat jest za długi”.

Skupiaj się na konkretnej sytuacji, a nie na osobie, której ta sytuacja dotyczy. Nie rozpatruj przeszłości, tylko to co się dzieje „tu i teraz”.

8.3. Konsekwencja

Powiedz dlaczego konkretne zachowanie nie jest prawidłowe i jakie mogą być jego skutki, np. „Według przepisów maksymalna długość bata to 120cm a używanie dłuższego bata może skutkować eliminacją”.

8.4. Oczekiwanie

Wyraźnie sformułuj swoje oczekiwanie, np. „Proszę odłóż ten bat lub weź krótszy”.

8.5. Dyskrecja

W pewnych okolicznościach unikaj publicznej oceny - nieprzyjemne informacje przekazuj dyskretnie, aby nikogo nie upokarzać.

Z drugiej strony jeśli spodziewasz się agresywnego zachowania poproś inną osobę oficjalną, aby Ci towarzyszyła w trakcie rozmowy.

9. Wskazówki

9.1. Mowa ciała

Pamiętaj, że Twój ton głosu i postawa mają znaczenie:

- nie krzycz, unikaj gestykulacji wzbudzającej emocje,
- nie unikaj patrzenia drugiej osobie w oczy lub patrz w tę samą stronę co ona,
- stój prosto, nie cofaj się i nie odchodź w trakcie rozmowy

9.2. Użyteczne sformułowania

- używaj sformułowań - „Rozumiem Twoje emocje”, „Jest mi przykro, że ta sytuacja ma miejsce, spróbujmy znaleźć wspólne rozwiązanie”,
- stosuj odwrócenie sytuacji (gdybyś był na moim miejscu to jak byś postąpił, wyobraź sobie, że wszyscy zawodnicy zrobiliby to samo),
- jeśli to Ty popełniłeś błąd, umiej powiedzieć przepraszam

9.3. Żelazne zasady

- nie daj się wciągnąć w konflikt na poziomie personalnym - zawodnik/jego otoczenie są źli na sytuację, nie na Ciebie,
- znaj dobrze przepisy, nie mów, że czegoś nie wolno, jeśli nie jesteś pewien - jeśli trzeba - poproś, aby zawodnik pozwolił Ci sprawdzić zapis przepisu dla wspólnego dobra - wówczas nie popełnicie błędu,
- pamiętaj, że pracujemy w zespole - zawsze możesz poprosić o wsparcie innego komisarza, szefa komisarzy, sędziego głównego

9.4. Wzajemny szacunek

Podstawą dobrej atmosfery współpracy jest wzajemny szacunek - zachowuj się tak, aby okazać go innym i aby oni chcieli okazywać go Tobie.

Artykuł 3 STRÓJ JEŹDZCA

1. Kask

1.1. Obowiązkowe jest używanie właściwie zapiętego kasku z trzypunktowym zapięciem, zawsze podczas dosiadania konia.

1.2. Jeśli zawodnik, bądź osoba dosiadająca konia decyduje się na zdjęcie kasku, niezależnie od sytuacji oraz tego czy przepisy na to pozwalają czy nie, zawsze czyni to na własne ryzyko.

2. Koszula jeździecka

2.1. Koszula może mieć długie lub krótkie rękawy, długie rękawy muszą mieć biały mankiet.

2.2. Jeżeli zawodnicy startują bez fraków, koszule mogą mieć zarówno

krótkie jak i długie rękawy; niedozwolona jest wówczas koszula bez rękawów.

2.3. Koszula musi posiadać biały kołnierzyk lub stójkę; obowiązuje biały krawat/plastron lub stójka.

3. Bryczesy

3.1. Dozwolone są bryczesy białe lub kremowe.

Białe



Kremowe



4. Stroje organizacyjne

4.1. Członkowie służb mundurowych, pracownicy zakładów wojskowych, ośrodków hodowlanych oraz harcerze mogą startować w obowiązujących strojach organizacyjnych.

5. Buty jeździeckie

5.1. Dozwolone są buty czarne lub brązowe, inne ciemne kolory butów mogą być akceptowane przez PZJ.

5.2. Buty muszą mieć obcas.

6. Ostrogi

6.1. Ostrogi z obrotowym dyskiem, posiadające karbowane lub ząbkowane krawędzie są zabronione na terenie zawodów.

Ostrogi z obrotowym dyskiem o gładkiej krawędzi są dozwolone.

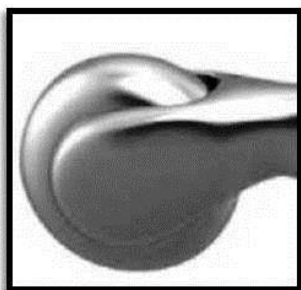
6.2. Ostrogi - zawody DiM

- ostrogi dla zawodników na kucach oraz w kategorii Dzieci muszą być wykonane z gładkiego metalu,
- bodziec o długości do 2,5cm w konkursach do 85cm,
- w pozostałych konkursach bodziec o długości do 4cm;

Długość bodźca mierzona od buta do czubka ostrogi.

- bodziec wychodząc ze środka ostrogi musi być skierowany do tyłu i ustawiony poziomo, a gdy jest zakrzywiony musi być skierowany w dół,
- powierzchnia kontaktu z koniem i wszystkie krawędzie muszą być gładkie i zaokrąglone,
- dozwolone są ostrogi z płaskimi dyskami o zaokrąglonych brzegach i grubości 3mm i więcej

DOZWOLONE TYPY OSTRÓG - ZAWODY DiM



Płaski dysk o zaokrąglonych brzegach i minimalnej grubości 3mm



NIEDOZWOLONE TYPY OSTRÓG - ZAWODY DiM



Dysk o ostrym brzegu i grubości poniżej 3mm



**Ostrogi obrotowe
z karbowanym lub
ząbkowanym brzegiem**

7. Bat

7.1. Bat używany podczas skoków nie może być dłuższy niż 75cm i nie może być zakończony ciężarkiem.

7.2. Bat ujeżdżeniowy, nie dłuższy niż 120cm może być używany podczas pracy płaskiej (z wyjątkiem zawodów rozgrywanych według Regulaminu DiM - gdzie jest niedozwolony).

8. Kamizelki ochronne

8.1. Zawodnicy do 15 roku życia włącznie, na terenie zawodów, posiadają konia obowiązkowo w kamizelkach ochronnych.

8.2. Dopuszcza się wszelkiego rodzaju kamizelki ochronne, w tym tzw. „żółwiki”.

8.3. Dla pozostałych zawodników, podczas zawodów rozgrywanych według Regulaminu DiM, kamizelka ochronna jest zalecana.

8.4. Podczas zawodów rozgrywanych według Regulaminu DiM, kamizelka może być założona na frak lub używana zamiast niego.

W Mistrzostwach, Pucharach Polski, OOM, konkursach Grand Prix oraz dekoracjach marynarka jeździecka jest obowiązkowa.

9. Wymogi dodatkowe

Ze względów bezpieczeństwa, zawodnicy z długimi włosami zobowiązani są do wiązania ich i chowania pod kask lub upięcia w siatce na włosy, zawsze, gdy dosiadają koni.

Artykuł 4 RZĄD KOŃSKI

1. Nachrapnik

Nachrapnik musi być właściwie dopasowany - znajdować się we właściwym miejscu - nie za nisko oraz nie może być za ciasno zapięty, aby nie utrudniać oddychania.

2. Okulary i osłony oczu

2.1. Okulary nie są dozwolone na torze konkursowym.

2.2. Skórzane nakładki nie są okularami.

Zarówno skórzane nakładki jak i futerka, dozwolone są jedynie, gdy nie przekraczają 3cm mierzonych od głowy konia.

3. Maski

3.1. Maska zasłaniająca oczy konia jest zabroniona na torze konkursowym.

3.2. Maski niezasłaniające oczu konia są dozwolone.

3.3. Siatka na chrapy jest dozwolona.

4. Każdy typ kielzna jest dozwolony pod warunkiem, że nie rani oraz nie powoduje bólu czy dyskomfortu, dotyczy to także nachrapników (z wyjątkiem zawodów rozgrywanych według Regulaminu DiM - patrz Art. 5).

5. Specjalne wodze są dozwolone (z wyjątkiem zawodów rozgrywanych według Regulaminu DiM - patrz Art. 6).

6. Ochraniacze¹

6.1. Ochraniacze dla młodych koni:

- maksymalna długość tylnych ochraniaczy to 16cm,
- dozwolone jest wyłącznie zapięcie typu nieelastyczny rzep,
- minimalna szerokość zapięcia to 5cm,
- wewnątrz ochraniacza musi być gładkie, bez żadnych punktów uciskowych; dla uniknięcia wątpliwości, szew łączący zewnętrzną część ochronną z wewnętrzną wyściółką ochraniacza jest dozwolony,
- dozwolona jest wyściółka z owczej wełny,
- zaokrąglona część ochraniacza musi znajdować się po wewnętrznej stronie pęciny, na odpowiedniej wysokości,
- ochraniacze z dodatkową częścią, chroniącą pęcinę - „klapką”, są dozwolone, pod warunkiem, że są wykonane z miękkiego materiału, a ich jedynym zastosowaniem jest dodatkowa ochrona nogi konia;
- gumowe kółka na pęciny są dozwolone, jeśli są właściwie dopasowane,
- niedozwolone są paski na pęciny,
- całkowita waga sprzętu na nodze konia nie może przekraczać 500g

W konkursach na styl konia zabronione jest używanie ochraniaczy na tylnych nogach koni.

¹ ilekroć w niniejszym Podręczniku mowa jest o wytycznych dotyczących ochraniaczy, odnoszą się one do ochraniaczy tylnych nóg konia

ELEMENT TEN NIE JEST WILICZANY W DŁUGOŚĆ OCHRANIACZA!

Max. 16cm



Dozwolone



Niedozwolone



6.2. Ograniczenia dotyczące ochraniaczy

Od 1 stycznia 2020 roku ochraniacze dla **Kuców, Dzieci, Juniorów i Młodych Jeźdźców** muszą spełniać następujące wymogi:

- maksymalna długość ochraniacza - 20cm,
- zaokrąglona część ochronna musi być założona we właściwym miejscu:
 - ochraniacze typu „skorupy” - wokół pęciny,
 - ochraniacze z wyłącznie wewnętrznym elementem ochronnym - element ten musi być umieszczony po wewnętrznej stronie pęciny,
- wnętrze ochraniacza musi być gładkie, bez żadnych punktów uciskowych; szew łączący zewnętrzną część ochronną z wewnętrzną wyściółką ochraniacza jest dozwolony,
- dozwolona jest wyściółka z owczej wełny,
- ochraniacz może mieć maksymalnie 2 elastyczne paski

- o minimalnej szerokości - 2,5cm każdy,
- dozwolone są ochraniacze dla młodych koni,
- zapięcie musi być jednokierunkowe, tzn. musi bezpośrednio łączyć jedną stronę ochraniacza z drugą i nie może owijać się wokół niego,
- mechanizm podwójnego (zwrotnego) rzepa, który zawraca i mocowany jest do samego siebie, jest niedozwolony,
- żadne dodatkowe elementy nie mogą być umieszczane na ochraniaczu ani wkładane do jego środka,
- gumowe kółka na pęciny są dozwolone, jeśli są właściwie dopasowane,
- niedozwolone są paski na pęciny,
- całkowita waga sprzętu na nodze konia nie może przekraczać 500g

DOZWOLONE TYPY ZAPIĘĆ

Kołki



Haczyk



ZABRONIONE TYPY ZAPIĘĆ

Klamra



Zatrząsk



OCHRONIACZE DLA KATEGORII KUCE, DZIECI, JUNIORZY I MŁODZI JEŹDŹCY

TYP	MAX. WYSOKOŚĆ	TYP ZAPIĘCIA	LICZBA PASKÓW	MIN. SZEROKOŚĆ	NIE-ELASTYCZNE	ELASTYCZNE			
WEWNĘTRZNY element ochronny	20cm	RZEP	1	5cm	TAK	TAK			
			2	Każdy 2,5cm	TAK	TAK			
		KOŁKI	1	2,5cm		TAK			
			2	Każdy 2,5cm		TAK			
		HACZYK	1	2,5cm		TAK			
			2	Każdy 2,5cm		TAK			
		Zwrotny rzep, kłamry, zapięcia na klik – ZABRONIONE !!!							

TYP	MAX. WYSOKOŚĆ	TYP ZAPIĘCIA	LICZBA PASKÓW	MIN. SZEROKOŚĆ	NIE-ELASTYCZNE	ELASTYCZNE			
ZEWNĘTRZNY I WEWNĘTRZNY element ochronny (SKORUPY)	20cm	RZEP	1	5cm		TAK			
			2	Każdy 2,5cm		TAK			
		KOŁKI	1	2,5cm		TAK			
			2	Każdy 2,5cm		TAK			
		HACZYK	1	2,5cm		TAK			
			2	Każdy 2,5cm		TAK			
		Zwrotny rzep, kłamry, zapięcia na klik – ZABRONIONE !!!							

Bandaże mogą być użyte zamiast ochroniaczy we wszystkich kategoriach. Bandaże (także bandaże typu Vet Wrap) nie mogą być używane pod ochroniaczami, z wyjątkiem kategorii Seniorów, gdzie jest to dozwolone od 31.12.2020 roku.

MODYFIKACJE OCHRANIACZY EQUICK

Dozwolone



Niedozwolone



Dozwolone dla seniorów, jeśli wkładka oraz tylny pasek są usunięte.

Tylny pasek



Wkładka



Usunięty tylny pasek i wkładka



Od 1 stycznia 2021 roku ograniczenia dotyczące ochraniaczy będą obowiązywały podczas wszystkich zawodów krajowych - dla wszystkich kategorii wiekowych.

Artykuł 5 KIEŁZNA I NACHRAPNIKI W KATEGORIACH KUCÓW I DZIECI

1. Kiełzna - kuce

- 1.1. Wodze muszą być przymocowane do wędzidla lub łącznika (paska łączeniowego) lub bezpośrednio do ogłowa.
- 1.2. Wędzidło może być wykonane z każdego materiału (metal, gumy, plastiku, skóry), ale może być stosowane jedynie w oryginalnie wytworzonej postaci.
- 1.3. Średnica wędzidla - minimalnie 10mm.
- 1.4. Dozwolone są następujące rodzaje wędzideł:
 - wszystkie wędzidla dźwigowe (gags):
 - zwykłe wędzidelka dźwigowe, łamane lub niełamane,
 - wąsy - maksymalna długość 16cm
 - wszystkie wędzidla KIMBERWICK,
 - pelhamy:
 - łamane, podwójnie łamane lub niełamane, miękko obracające się,
 - czanki - maksymalna długość 15cm,
 - wszystkie pelhamy muszą być używane tylko z pojedynczą

wodzą,

- wodza musi być stosowana albo z paskiem łączeniowym lub musi być przypięta do większego z dwóch kółek kielzna
- wędzidła Pessoa:
 - łamane, podwójnie łamane lub niełamane,
 - dozwolone są tylko gładkie (nieskręcane),
 - maksymalnie 4 pierścienie (wliczając górny pierścień służący do mocowania do paska policzkowego),
 - wodze mogą być przypięte do każdej pary pierścieni lub z paskiem łączeniowym,
 - dozwolona jest podwójna wodza

1.5. Dozwolony jest następujący rodzaj kielzna:

- hackamore:
 - długość czanek nie może przekraczać 17cm (pomiaru dokonuje się w linii prostej od środka górnego pierścienia do środka dolnego pierścienia),
 - żadnego hackamore nie można używać w kombinacji z wędzidłem

1.6. Zabronione są:

- podwójne kielzna,
- wędzidełka wykonane z drutu, podwójnego drutu, łańcucha,
- paski na język (podwiązywanie języka)

2. Kielzna - konie w kategorii dzieci

2.1. Kielzna zgodne z Przepisami konkurencji skoki przez przeszkody.

2.2. Wodze muszą być przymocowane do wędzidła lub bezpośrednio do ogłowia.

2.3. Paski na języki (podwiązywanie języka) są zabronione.

3. Nachrapniki - kuce i konie w kategorii dzieci

3.1. Nachrapniki muszą być płaskie, odpowiednio dopasowane i nie mogą przeszkadzać kucowi/koniowi w oddychaniu.

3.2. Nachrapniki wykonane z innego materiału niż skóra są niedozwolone.

NACHRAPNIKI KUCE I KONIE W KATEGORII DZIECI

Zabronione są następujące rodzaje nachrapników



Artykuł 6 SPECJALNE WODZE, WYTOK, WYPINACZE W KATEGORIACH KUCÓW I DZIECI

1. Czarna wodza
 - 1.1. Dla zawodników do lat 11 włącznie czarna wodza jest zabroniona.
 - 1.2. Dla zawodników od 12 roku życia czarna wodza jest zabroniona na torze konkursowym podczas startu.
2. Na terenie zawodów przez cały czas od momentu przybycia do zakończenia całych zawodów lub Mistrzostw niedozwolone są:
 - 2.1. Martwy wytok - dotyczy wszystkich koni startujących w zawodach DiM.
 - 2.2. Wypinacze - nie dotyczy łożowania konia.

Artykuł 7 KONTROLA SPRZĘTU

1. Kontrola ochraniaczy
 - 1.1. Na każdym zawodach, należy obowiązkowo przeprowadzić kontrolę bandaży i ochraniaczy na nogach wszystkich koni startujących w:
 - Grand Prix, lub konkursie o najwyższej puli nagród,
 - potędze skoku,
 - konkursie sześciu barier,
 - konkursach finałowych MP,
 - 1.2. Zaleca się sprawdzanie bandaży i ochraniaczy we wszystkich konkursach.

2. Kontrola ochraniaczy (bandaży, nóg konia) może być przeprowadzona przez komisarza w dowolnym momencie zawodów.
3. Przewodniczący komisji sędziowskiej musi być poinformowany przez szefa komisarzy, podczas których konkursów zaplanowano przeprowadzenie kontroli ochraniaczy.
4. Delegat weterynaryjny/lekarz weterynarii musi być powiadomiony o planowanej kontroli oraz powinien być dostępny w celu ewentualnej konsultacji.
5. Podczas kontroli szczególną uwagę należy zwrócić na:
 - nieprawidłowości w kształcie, rozmiarze i wadze ochraniaczy oraz materiale, z którego są wykonane,
 - obecność obcych materiałów lub zabronionych substancji,
 - obecność krwi na nogach konia, a także na jego bokach, chrapach czy pysku

UWAGA!

Podczas przeprowadzania kontroli ochraniaczy i bandaży komisarz musi jednocześnie sprawdzać obecność krwi w dowolnym miejscu na ciele konia.

6. W przypadku nieprawidłowości wykrytych podczas kontroli przed startem:
 - 6.1. Komisarz/komisja sędziowska może zezwolić na start, gdy nieprawidłowości dotyczą kształtu, rozmiaru, wagi i materiału ochraniaczy lub bandaży, które zostaną naprawione przed startem.
 - 6.2. W przypadku nieprawidłowości wykrytych podczas kontroli przed startem komisja sędziowska może nie dopuścić konia do startu, a koń ten może być także wyeliminowany/zdyskwalifikowany z zawodów, w sytuacji nieprawidłowości, odnoszących się do uszkodzeń skóry, nadwrażliwości kończyn czy obecności obcych materiałów lub substancji.
7. Jeżeli w wyniku kontroli znaleziono podejrzany materiał, podrażnienie czy uszkodzenie skóry bądź wykazano nadmierną wrażliwość kończyn:
 - należy niezwłocznie poinformować o tym fakcie przewodniczącego komisji sędziowskiej,
 - delegat weterynaryjny/lekarz weterynarii musi zidentyfikować konia na podstawie diagramu w paszporcie oraz odnotować nazwę konia, numer paszportu i dane osoby odpowiedzialnej za konia,
 - materiał, który może być wymagany do badań (bandaże, taśmy,

zastosowane substancje itp.) należy natychmiast zapakować do zestawu do pobierania próbek antydopingowych i wysłać do laboratorium zatwierdzonego przez PZJ

8. Osoby oficjalne muszą używać co najmniej jednej jednorazowej rękawiczki podczas kontroli ochraniaczy i bandaży oraz nóg, boków, pyska i chrap konia, rękawiczka/ki muszą być zmieniane dla każdego kontrolowanego konia.
9. Niezbędne oraz zalecane wyposażenie:
 - rękawiczki jednorazowe,
 - mata lub miejsce o utwardzonej, czystej nawierzchni,
 - miotła,
 - waga,
 - aparat fotograficzny/telefon komórkowy, umożliwiający wykonywanie zdjęć/nagrań,
 - lista startowa konkursu, podczas którego wykonywana jest kontrola,
 - długopis
10. Komisarze zachęceni są do podjęcia wszelkich środków ostrożności w celu zapewnienia bezpieczeństwa, na przykład poprzez noszenie kasku, podczas przeprowadzania kontroli ochraniaczy i bandaży.

Artykuł 8 PROCEDURA POSTĘPOWANIA W PRZYPADKU KRWI U KONIA

1. Krew u konia

1.1. Krwawienie z pyska konia

Przy drobnych śladach krwi w pysku, spowodowanych przygryzieniem języka, czy warg, osoby oficjalne mogą zezwolić na przemycie lub wytarcie pyska i pozwolić zawodnikowi na kontynuowanie przejazdu; dalsze krwawienie z pyska powoduje eliminację.

1.2. Krwawienie z nozdrzy konia nie powoduje dyskwalifikacji, jednak komisarz musi zawiadomić lekarza weterynarii, w celu określenia czy koń jest zdolny do startu.

1.3. Krew na boku lub bokach konia

Komisarz odpowiedzialny za kontrolę konia po starcie, musi:

- poinformować zawodnika o znalezieniu śladów krwi na boku konia,
- wezwać szefa komisarzy,
- zrobić zdjęcie:
 - zranionego boku,

- umiejscowienia rany,
- całego konia, wraz z jego numerem,
- ostrogi używanej przez zawodnika
- przypomnieć, że do czasu przybycia szefa komisarzy, nikt nie może dotykać rany i jej okolicy, aby ślady krwi nie zostały wytarte

Szef komisarzy, po przybyciu, zobowiązany jest:

- sprawdzić obszar zranienia, przy użyciu jednorazowych rękawiczek,
- sprawdzić poprawność wykonania procedury przez komisarza - poprawność zdjęć; w razie potrzeby zrobić dodatkowe zdjęcia,
- wierzchnią częścią dłoni dotknąć rany (w taki sposób, aby nie rozmazać krwi na szerszej powierzchni) w celu odbicia krwi na rękawicze - procedura ta może być dodatkowo nagrana,
- wykonać fotografię rękawiczki z krwią,
- poinformować zawodnika, że zgodnie z przepisami, musi poinformować sędziego głównego zawodów o fakcie znalezienia krwi na boku konia oraz, że koń musi pozostać pod nadzorem komisarza, do czasu zakończenia procedury

Sędzia główny, po zapoznaniu się z dokumentacją, podejmuje decyzję o tym, czy zawodnik zostaje wyeliminowany, czy jego czyn podlega dyskwalifikacji (nadmierne użycie ostróg).

1.4. Pas ochronny

Aby uniknąć zranienia boku konia ostrogą, dozwolone jest stosowanie pasa ochronnego.

Artykuł 9 PRZEGLĄD WETERYNARYNY

1. Przeglądy koni przeprowadza się na:

- Mistrzostwach Polski,
- Finałach Pucharu Polski

we wszystkich grupach wiekowych przed pierwszym startem;

- Ogólnopolskiej Olimpiadzie Młodzieży przed pierwszym startem i w trakcie zawodów.

2. Celem przeglądów jest:

- identyfikacja koni,
- ocena:
 - stanu ich zdrowia,
 - pielęgnacji,
 - przygotowania kondycyjnego do zawodów

3. Holding box

3.1. W przypadkach budzących wątpliwości w trakcie przeglądu, komisja sędziowska może zdecydować o dodatkowym badaniu konia w miejscu do tego specjalnie wyznaczonym (holding box).

3.2. Do badania tego wyznacza się delegata weterynaryjnego lub lekarza weterynarii zawodów.

3.3. Po zapoznaniu się z opinią lekarza weterynarii, który przeprowadził badanie, komisja sędziowska podejmuje decyzję o powtórnym przeglądzie (Re-inspekcji) lub nie dopuszcza konia do udziału w zawodach.

4. Re-inspekcja

Przeгляд powtórny (Re-inspekcję) przeprowadza się tylko raz.

Może on być przeprowadzony:

- bezpośrednio po dodatkowym badaniu lub
- następnego dnia rano

5. Rola komisarza

Komisarz podczas przeglądu weterynaryjnego musi:

- dbać o bezpieczeństwo koni i osób je prezentujących;

Należy dołożyć starań, aby zapewnić bezpieczeństwo zawodnikom, koniom i widzom, zapewniając bezpieczną odległość między nimi. Wymagany jest ścisły nadzór, szczególnie w strefie zbiórki, aby zapewnić bezpieczeństwo wszystkim uczestnikom.

- dbać o płynność przeglądu (przepływ koni);

Rolą komisarza jest dbanie, aby konie były gotowe do inspekcji w wyznaczonym czasie i niezwłocznie opuszczały teren po przebyciu przeglądu.

- nadzorować konie skierowane do holding boxu

6. Warunki przeglądu

Warunki przeglądu muszą:

- być jednakowe dla wszystkich koni,
- bezwzględnie zapewniać bezpieczeństwo,
- umożliwiać obiektywną ocenę ruchu konia

7. Miejsce przeglądu

7.1. Miejsce przeglądu musi być zaakceptowane przez:

- delegata weterynaryjnego PZJ/oficjalnego lekarza weterynarii zawodów,
- delegata technicznego zawodów

7.2. Miejsce przeglądu powinno spełniać następujące warunki:

- co najmniej 30 metrów powierzchni, na której konie będą kontrolowane podczas stępa i kłusa;

Skrócenie dystansu jest dopuszczalne na zawodach halowych, po akceptacji delegata weterynaryjnego PZJ/oficjalnego lekarza weterynarii zawodów oraz delegata technicznego.

- powierzchnia musi być właściwie utrzymywana - twarda, równa, czysta i nie śliska, przez cały okres przeglądu koni, aby zapewnić obiektywną ocenę zdolności koni do startu,
- strefa przeglądu musi być oddzielona od publiczności,
- miejsce zbiórki koni powinno znajdować się w bezpiecznej odległości od miejsca inspekcji oraz powinno mieć wielkość dostosowaną do liczby prezentowanych koni,
- holding box musi być oddzielnym, odgrodzonym obszarem, położonym w pobliżu obszaru przeglądu,
- podłoże holding boxu musi być podobne do powierzchni głównego toru inspekcji

8. Prezentacja koni

8.1. Koń podczas przeglądu:

- musi posiadać numer identyfikacyjny (nadany przez biuro zawodów) w formie tabliczki z wyróżniającymi się kolorystycznie cyframi, przymocowany do ogłowia w sposób umożliwiający jego odczytanie;

Identyfikator ten koń nosi zawsze poza boksem, przez cały czas trwania zawodów. Przymocowuje się go do ogłowia, napierśnika, kantara lub potnika, w sposób umożliwiający jego odczytanie.

- musi być prezentowany w ogłowiu, wyłącznie na zwykłym wędzidle lub munsztuku,
- żaden inny sprzęt typu: ochraniacze, derka itp. nie są dozwolone podczas przeglądu i muszą być zdjęte

8.2. Na Mistrzostwach Polski, zawodnik musi osobiście prezentować swoje konie podczas przeglądu.

Na wniosek szefa ekipy lub zawodnika, sędzia główny może odstąpić od tej reguły.

9. Osoba prezentująca konia:

- powinna być ubrana schludnie i czysto,
- podczas przeglądu weterynaryjnego, zawodnicy do kategorii juniora wyłącznie, prezentujący konie, mają obowiązek noszenia prawidłowo

- zapiętego kasku,
- osoba prezentująca konia może mieć ze sobą bat o maksymalnej długości 120cm,
- musi mieć ze sobą paszport konia, w celu jego identyfikacji

Artykuł 10 PROCEDURY ANTYDOPINGOWE

1. Próba antydopingowa

1.1. Na wszystkich zawodach jeździeckich organizowanych zgodnie z przepisami PZJ, wyznaczenie każdego konia do pobrania próby do badań antydopingowych, może nastąpić w każdym czasie od momentu oficjalnego rozpoczęcia zawodów do 30 minut po oficjalnym ogłoszeniu wyników ostatniego konkursu danych zawodów.

1.2. Wyznaczenie konia do próby antydopingowej może odbywać się na drodze:

- losowania,
- wskazania,
- testowania obligatoryjnego - np. konie medalistów itp.

1.3. Pobieranie prób do badań antydopingowych na zawodach wykonywane jest przez testującego lekarza weterynarii PZJ w obecności:

- komisarza lub osoby przez niego wyznaczonej,
- osoby odpowiedzialnej za konia

2. Osoba odpowiedzialna za konia

Osobą odpowiedzialną za konia podczas zawodów jest zawodnik na nim startujący. Właściciel konia może być uznany, jako osoba dodatkowo odpowiedzialna za konia, jeżeli jest obecna w czasie zawodów i jeżeli podjęła decyzje odnośnie konia. Jeżeli zawodnik startujący na koniu ma poniżej 18-tu lat, wtedy osobą odpowiedzialną za jego konia jest opiekun prawny takiego zawodnika albo osoba wyznaczona przez klub lub właściciela konia.

3. Miejsce pobierania prób

3.1. Organizator zawodów ma obowiązek wyznaczyć czyste i bezpieczne boksy, służące do pobierania prób antydopingowych, w których jest do wyboru świeża słoma i trociny.

3.2. Boksy służące do pobierania prób antydopingowych muszą być wyraźnie oznakowane.

3.3. W uzasadnionych sytuacjach można pobrać próbę w boksie konia.

4. Rola komisarza

4.1. Komisarz uczestniczący w procedurze antydopingowej musi:

- powiadomić osobę odpowiedzialną za konia, że koń będzie testowany,
- nadzorować konia do czasu doprowadzenia go do miejsca testowania

4.2. We właściwym czasie, który nie utrudnia udziału w konkursie ani ceremonii dekoracji, komisarz informuje osobę odpowiedzialną o wyznaczeniu konia do pobrania próby, osoba odpowiedzialna za konia lub osoba przez nią upoważniona jest zobowiązana doprowadzić konia do wskazanego miejsca pobrania próby.

4.3. Od momentu poinformowania o wyznaczeniu do pobrania próby antydopingowej, koń pozostaje pod nadzorem komisarza (lub osoby przez niego wyznaczonej).

4.4. Odmowa doprowadzenia konia do pobrania próby musi być natychmiast zgłoszona przez komisarza sędziemu głównemu.

Odmowa jest równoznaczna z natychmiastową dyskwalifikacją konia, o czym ogłasza sędzia główny.

ELEMENTY STROJU JEŹDŹCA ORAZ RZĘDU KONIA

	SENIORZY	MŁODZI JEŹDŹCY	JUNIORZY	ZAWODY DiM	
				DZIECI	KUCE
KASK (z 3-punktowym zapięciem)	ZAWSZE; wyjątek - ceremonia dekoracji		ZAWSZE		
SŁUCHAWKI	Słuchawki i inne elektroniczne urządzenia komunikacyjne są zabronione podczas przejazdu; niemniej jednak, podczas zawodów, zawodnicy, luzacy lub inne osoby, mogą używać jednej słuchawki gdy siedzą na koniu				
OSTROGI		Bez ograniczeń		W konkursach do 85cm - maksymalna długość 2,5cm; pozostałe konkursy - 4cm; rodzaje zgodnie z Regulaminem DiM	
BAT				Maksymalna długość 75cm	
BAT UJEŹDZENIOWY				Dozwolony tylko podczas pracy płaskiej - maksymalna długość 120cm; nie podczas przejazdu, skoków i pokonywania drągów	
				NIGDY	

ELEMENTY STROJU JEŹDŹCA ORAZ RZĘDU KONIA

	SENIORZY	MŁODZI JEŹDŹCY	JUNIORZY	ZAWODY DiM	
				DZIECI	KUCY
MARTWY WYTOK	Nie na torze konkursowym			NIGDY	
RUCHOMY WYTOK	ZAWSZE				
CZARNA WODZA	Nie podczas przejazdu; dozwolona na rozprężalni			Nie podczas przejazdu; Niedozwolona dla zawodników do 11 lat włącznie; dozwolona na rozprężalni dla zawodników od lat 12	
WYPINACZE	-			Dozwolone podczas lonżowania	
WĘDZIDŁO	Bez ograniczeń			Zgodnie z Regulaminem DiM	
HACKAMORE	ZAWSZE			Zgodnie z Regulaminem DiM	
PODWIAŻYWANIE JEŹKA	NIGDY				

ELEMENTY STROJU JEŹDZCA ORAZ RZĘDU KONIA

	SENIORZY	MŁODZI JEŹDZCY	JUNIORZY	ZAWODY DIM	
				DZIECI	KUCY
DODATKOWE ELEMENTY NA PASKACH POLICZKOWYCH (owcze futro, gąbka, paski skóry)					
NAUSZNIKI			ZAWSZE		
SIATKA NA NOS			ZAWSZE		
OKULARY					Nie na torze konkursowym; dozwolone na rozprężalni
MASKA PRZECIWO OWADOM					Nie na torze konkursowym; dozwolone na rozprężalni