

**POLSKI ZWIĄZEK JEŹDZIECKI**



**WSZECHESTRONNY KONKURS  
KONIA WIERZCHOWEGO**

**C**

**REGULAMIN ROZGRYWANIA ZAWODÓW  
KRAJOWYCH**

**Wydanie 2020 – Obowiązuje od.....-2020**

## SPIS TREŚCI

Artykuł 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE .....	7
Artykuł 2 PRAWO STARTU W ZAWODACH .....	7
Artykuł 3 KWALIFIKACJE .....	10
Artykuł 4 RODZAJE KRAJOWYCH KONKURSÓW WKKW I ZASADY ICH ROZGRYWANIA .....	11
Artykuł 5 BADANIA WETERYNARYJNE.....	16
Artykuł 6 DELEGAT TECHNICZNY.....	17
Artykuł 7 OBOWIĄZKI ORGANIZATORA ZAWODÓW .....	17
Artykuł 8 WYTYCZNE DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA NA ZAWODACH WKKW .....	18
Artykuł 9 PRZEPISY SZCZEGÓLNE DOTYCZĄCE KONKURSÓW .....	19
Artykuł 10 MISTRZOSTWA POLSKI MŁODYCH KONI (MPMK) 4-, 5-, 6- letnich. ....	23
Artykuł 11 MISTRZOSTWA POLSKI JUNIORÓW MŁDOSZYCH – OGÓLNOPOLSKA OLIMPIADA MŁODZIEŻY - MISTRZOSTWA POLSKI MŁODZIKÓW .....	24
Artykuł 12 KONKURS NA STYL PRÓBY TERENOWEJ .....	24
Artykuł 13 PRZEPISY DODATKOWE DOT. ZAWODÓW WKKW NA KUCACH .....	24
Artykuł 14 ZASADY PUNKTACJI RANKIGOWEJ .....	25
Artykuł 15 WZAJEMNA ZALEŻNOŚĆ REGULAMINU ROZGRYWANIA ZAWODÓW KRAJOWYCH I PRZEPISÓW FEI W <b>KONKURENCJI</b> WKKW	28

## **KODEKS POSTĘPOWANIA Z KONIEM**

I. Na wszystkich etapach treningu i przygotowań konia do startów, dobrostan konia musi stać ponad wszelkimi innymi wymaganiami. Dotyczy to stałej opieki, metod treningu, starannego obrządku, kucia oraz transportu.

II. Konie i jeźdźcy muszą być zdrowi, kompetentni i wytrenowani, zanim wezmą udział w zawodach. Dotyczy to także stosowanych leków, środków medycznych oraz zabiegów chirurgicznych, zagrażających dobrostanowi konia lub ciąży klaczy, oraz przypadków nadużywania pomocy medycznej.

III. Udział w zawodach nie może zagrażać dobrostanowi konia. Należy zwracać szczególną uwagę na teren zawodów, stan techniczny podłoża, warunki stajenne i atmosferyczne, kondycję koni i ich bezpieczeństwo, także podczas podróży powrotnej z zawodów.

IV. Należy dołożyć wszelkich starań, aby zapewnić koniom staranną opiekę po zakończeniu zawodów, a także humanitarne traktowanie po zakończeniu kariery sportowej. Dotyczy to właściwej opieki weterynaryjnej, leczenia obrażeń odniesionych na zawodach, spokojnej starości, ewentualnie eutanazji.

V. Polski Związek Jeździecki usilnie zachęca wszystkie osoby, działające w jeździectwie, do stałego podnoszenia swojej wiedzy oraz umiejętności dotyczących wszelkich aspektów współpracy z koniem.

## Artykuł 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. W krajowym systemie współzawodnictwa sportowego rozgrywane są następujące rodzaje zawodów:

LP	Nazwa zawodów	Skrót
1	Mistrzostwa Polski Seniorów	MPS
2	Mistrzostwa Polski Młodzieżowe/Młodzi Jeźdźcy	MPM
3	Mistrzostwa Polski Juniorów	MPJ
4	Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych/ Ogólnopolska Olimpiada Młodzieży	OOM
5	Mistrzostwa Polski Młodzików	MPMł
6	<del>Puchar Polski</del>	<del>PP</del>
7	<del>Puchar Polski Juniorów</del>	<del>PPJ</del>
8	<del>Puchar Polski Juniorów Młodszych</del>	<del>PPJM</del>
9	<del>Puchar Polski Młodzików</del>	<del>PPMł</del>
10	Halowy Puchar Polski	HPP
11	Zawody Krajowe	ZK
12	Mistrzostwa Regionu	MR
13	Mistrzostwa Polski Młodych Koni	MPMK
14	Mistrzostwa Polski Kuców	MPK
15	Zawody Regionalne	ZR

2. W krajowym systemie współzawodnictwa sportowego w WKKW obowiązują następujące kategorie wiekowe:

LP	Kategoria	Wiek
1	Młodzicy /Mł/	11-13 lat
2	Juniorzy Młodzi /JM/	12-15 lat
3	Juniorzy /J/	14-18 lat
4	Młodzieżowcy /M/	16-21 lat
5	Seniorzy /S/	od 18 lat

3. Wiek zawodnika określa się zgodnie z kalendarzowym rokiem urodzenia.

## Artykuł 2 PRAWO STARTU W ZAWODACH

1. W zawodach krajowych i zawodach wyższej rangi mają prawo startu zawodnicy zarejestrowani w Polskim Związku Jeździeckim, posiadający aktualną licencję zawodnika, **ważne badania lekarskie** oraz wyniki kwalifikacyjne odpowiednie do poziomu (klasy) konkursu wymienione w załączniku 2.
2. Konie muszą mieć paszport umożliwiający ich identyfikację i kontrolę szczepień oraz aktualną licencję sportową.
3. Dla koni polskich zawodników biorących udział w zawodach międzynarodowych rangi CCI S/L 1\*/2\*/3\* na terenie Polski okładki FEI nie są wymagane – jednak wszystkie konie **muszą posiadać aktualną licencję być zarejestrowane w** PZJ i FEI - W zawodach międzynarodowych wyższej rangi CCI S/L 4\* i 5\*, Mistrzostwa FEI, Puchar Narodów) wymagane są okładki FEI oraz aktualne licencje FEI koni i zawodników.
4. Wymagane licencje:
  - 4.1. **Prawo startu w zawodach CNC 2\*, CNC 3\*, CNC 4\* oraz w Mistrzostwach Polski mają zawodnicy posiadający licencję ogólnopolską, o ile inne regulacje nie stanowią inaczej.**
  - 4.2. **Prawo startu w zawodach CNC1\*, CNC 100, CNC 90, CNC 75 mają zawodnicy posiadający licencję regionalną lub ogólnopolską.**
  - 4.3. **Konie: w konkursach CNC 2\*, CNC 3\*, CNC 4\* oraz w zawodach rangi Mistrzostw Polski wymagana jest licencja ogólnopolska i paszport sportowy PZJ lub zarejestrowany w PZJ, o ile inne regulacje nie stanowią inaczej.\*\*;**
  - 4.4. **Konie: w konkursach CNC 1\*, CNC 100, CNC 90; CNC 75 – wymagana jest licencja regionalna i paszport konia umożliwiający identyfikację i kontrolę szczepień.**

**\*\* o ile inne regulacje/uchwały Zarządu PZJ nie stanowią inaczej**
5. ~~Wymagana dokumentacja:~~
  - 5.1. ~~Sędzia główny lub wyznaczony przez niego przedstawiciel posiadający odpowiednią do tego wiedzę (np. członek komisji sędziowskiej) ma obowiązek sprawdzić przed rozpoczęciem zawodów następujące dokumenty:~~
    - ~~• licencję zawodnika;~~
    - ~~• wiek zawodnika;~~
    - ~~• licencję konia;~~
    - ~~• wiek konia (konie urodzone w IV kwartale roku, zaliczane są do rocznika następnego);~~
    - ~~• czy zawodnik lub jego koń znajduje się w rejestrze wypadków prowadzonym przez biuro PZJ i czy w związku z tym ma prawo startu w danych zawodach.~~
  - 5.2. ~~Nie mają prawa startu w zawodach zawodnicy i konie nie posiadający ww. dokumentów oraz:~~
    - ~~• zawodnicy nie posiadający ważnych badań lekarskich;~~
    - ~~• zawodnicy bez aktualnych wyników kwalifikacyjnych.~~

5. Kwalifikacje zawodników polskich zgłaszających chęć udziału w zawodach krajowych we wszystkich poziomach (klasach) potwierdza biuro PZJ. W związku z tym organizator zawodów krajowych zobowiązany jest do przesłania listy zgłoszeń zawodników polskich do biura PZJ na minimum 8 dni roboczych przed rozpoczęciem zawodów celem potwierdzenia kwalifikacji.
6. Zawodnicy, którzy chcą wystartować w zawodach międzynarodowych organizowanych poza granicami RP, muszą na minimum 5 dni przed terminem zgłoszeń przesłać swoje zgłoszenia do biura PZJ wraz ze zgodą **Przewodniczącego** Komisji WKKW lub innego upoważnionego członka Komisji WKKW.  
~~5.5. Paszporty koni podczas zawodów krajowych sprawdza lekarz weterynarii wskazany w propozycjach zawodów.~~
7. W czasie trwania zawodów krajowych każdy koń przebywający poza stajnią musi mieć numer identyfikacyjny.
8. Start w Mistrzostwach Polski
  - 8.1. Zawodnik ma prawo startu w mistrzostwach Polski tylko w jednej kategorii wiekowej w danym roku za wyjątkiem młodzieżowca, który może startować w swojej kategorii i kategorii seniorów, jeżeli:
    - obie kategorie wiekowe odbywają się na tych samych warunkach technicznych, w tym samym miejscu i czasie, ale w osobnych konkursach, zawodnik może startować w każdej kategorii wiekowej, ale na innym koniu i klasyfikowany jest zgodnie z uzyskanym wynikiem w każdej kategorii
    - Obie kategorie odbywają się w różnych miejscach, na różnych trasach próby terenowej, może startować na tym samym lub różnych koniach z zastrzeżeniem, że odstęp między startami na tym samym koniu jest większy niż 14 dni
    - na umotywowany wniosek zawodnik młodszej kategorii (junior lub junior młodszy) może startować w kategorii wyższej, jednak traci wtedy prawo powrotu do swojej kategorii wiekowej w danym sezonie.
  - 8.2. W Mistrzostwach Polski - za wyjątkiem Ogólnopolskiej Olimpiady Młodzieży, gdzie zawodnik może wystartować tylko na jednym koniu - zawodnik ma prawo startu maksymalnie na dwóch koniach, musi jednak przed próbą skoków wskazać tego, na którym będzie się liczył w punktacji Mistrzostw. Deklarację startu składa na piśmie najpóźniej w 20 minut po zakończeniu drugiego przeglądu koni. O ile zgłasza drugiego konia do skoków, ten liczony do mistrzostw musi wystartować pierwszy. Zaleca się, **aby przejazdy koni nie liczonych w klasyfikacji Mistrzostw odbywały się po starcie ostatniego konia biorącego udział w Mistrzostwach**. W wyjątkowych przypadkach jeździec ma prawo zamiany konia liczonego w **klasyfikacji** Mistrzostw. Może to nastąpić najpóźniej na 30 minut przed rozpoczęciem próby skoków i musi być poparte pisemnym oświadczeniem delegata

weterynaryjnego zawodów o niemożności udziału konia **wcześniej zgłoszonego** w tej próbie.

8.3. Aby w Mistrzostwach Polski mogły być rozdane medale, musi wystartować w próbie terenowej co najmniej 4 zawodników. Przy liczbie zawodników mniejszej niż 4, ~~zgodnie z Przepisami Ogólnymi PZJ (Art.6 pkt 1.8)~~ określa się wynik sportowy na następującym poziomie:

- próba ujeżdżenia – nie więcej niż 50 punktów karnych,
- próba terenowa – nie więcej niż 20 punktów karnych za błędy na przeszkodach (odmowę skoku, wyłamanie lub woltę), 11 punktów karnych za aktywację łamliwego elementu przeszkody oraz jeden błąd flagi (15 punktów karnych),
- próba skoków – nie więcej niż 20 punktów karnych za błędy na przeszkodach.

Osiągnięcie takiego wyniku przez startujących w Mistrzostwach Polski zawodników pozwala na uznanie wyników Mistrzostw Polski i rozdanie medali przy liczbie zawodników mniejszej niż 4. Ograniczenie to nie obejmuje Mistrzostw Regionu.

8.4. Mistrzostwa Polski i Puchar Polski ~~seniorów, młodych jeźdźców i juniorów~~ rozgrywa się na poziomie zgodnym z tabelą w art. 4 ust. 15

9. Limit startów

9.1. Ogranicza się liczbę startów w zawodach krajowych wg następujących zasad:

- junior od 16. roku życia może startować na maksymalnie czterech koniach, z tym, że w jednej klasie tylko na dwóch.
- junior młodszy w wieku od 14 do 15 roku życia ma prawo startować maksymalnie na trzech koniach, z tym że w jednej klasie tylko na dwóch.
- junior młodszy/ młodzik do 13. roku życia ma prawo startować maksymalnie na dwóch koniach.

9.2. W zawodach krajowych, za wyjątkiem Mistrzostw Polski, nie obowiązuje dolny limit liczby startujących, aby wyniki z danego poziomu (klasy) zostały uznane i zaliczone do klasyfikacji sportowej.

10. We wszelkich losowaniach kolejności startu koni, zawodnik biorący udział w jednym poziomie (klasie) na minimum dwóch koniach ma prawo do maksymalnie korzystnego rozstawienia koni, z zastrzeżeniem, że zapis nie dotyczy zawodów rangi mistrzowskiej.

11. W zawodach krajowych, aby zapobiec wzajemnemu przeszkadzaniu sobie zawodników startujących w różnych próbach, zobowiązuje się organizatorów do takiego usytuowania miejsca ich rozgrywania, by konie startujące w próbie ujeżdżenia nie były niepokojone przez te, które w tym samym czasie startują w próbie skoków **lub w próbie terenowej**.

### Artykuł 3 KWALIFIKACJE

1. Minimalne wyniki kwalifikujące na zawodach w Polsce.  
Prawo startu w zawodach wszystkich szczebli mają: zawodnicy i konie spełniający wymogi określone w **niniejszym artykule poniższych punktach i wymienione** w załącznikach 2 i 3.
2. ~~Zasady podstawowe~~: Aby uczestniczyć w zawodach WKKW w Polsce, jeździec i koń muszą uzyskać rezultat kwalifikujący (RK). Wymagania zostały przedstawione w załączniku nr 2.
3. Definicje
  - 3.1. Rezultat kwalifikujący (RK) zostaje uzyskany poprzez ukończenie wszystkich prób w zawodach z uzyskaniem **łącznie następujących minimalnych parametrów**:
    - Próba ujeżdżenia: nie więcej niż 45 punktów karnych;
    - Próba terenowa: czysty przejazd (0 punktów karnych **za błędy na przeszkodach**) oraz nie przekroczenie więcej niż o 75 sekund normy czasu; Przyznanie po raz pierwszy 11 punktów karnych za aktywację łamliwego elementu przeszkody **oraz jeden błąd flagi (15 punktów karnych)** nie będzie miało wpływu na uzyskanie RK;
    - Próba skoków: nie więcej niż 16 punktów karnych **za błędy na przeszkodach**.
  - 3.2. Okres kwalifikacji i termin ostateczny
    - 3.2.1. **RK** musi zostać uzyskany w bieżącym roku kalendarzowym lub w dwóch poprzednich latach.
    - 3.2.2. **RK** może zostać uzyskany przez jeźdźca i konia osobno lub jako para za wyjątkiem zawodów rangi Mistrzostw Polski, gdzie wynik kwalifikacyjny musi być uzyskany jako para w bieżącym lub poprzednim roku kalendarzowym.
    - 3.2.3. W przypadku, gdy wymagany jest **RK w konkursie CNC**, to akceptowalny jest w jego miejsce jeden **RK w konkursie CCI** na tym samym lub wyższym poziomie.
    - 3.2.4. ~~Jeżeli zawodnik/koń w dwóch latach poprzedzających okres ważności kwalifikacji ukończy daną klasę z wynikiem kwalifikacyjnym — może wystartować w klasie o stopień niższej, mimo że nie ma aktualnych kwalifikacji. (odpowiednio CCI4\* — ZK4\*, CCI3\* — ZK 3\*, CCI 2\* — ZK2\*, CCI 1\* — ZK1\*).~~
  - 3.3. **Wsteczna kwalifikacja** - w przypadku dwóch następujących po sobie lub trzech w ciągu 12 miesięcy eliminacji zawodnika w próbie terenowej (niebezpieczna jazda, odmowa, upadek zawodnika lub konia) w zawodach CCI2\* / CCI1\* jego **RK** traci ważność. Aby ponownie wystartować w zawodach CCI 2\* / CCI1\*, konieczne jest ponowne uzyskanie **RK**.
  - 3.4. W przypadku przekroczenia 53 punktów w próbie ujeżdżenia lub 24 punktów za błędy na przeszkodach w próbie skoków (w zawodach gdzie **próba skoków rozgrywana jest** przed krosem) dana para nie może kontynuować startu w kolejnych próbach.



4. Zwolnienia z wymagań do CCI 2\*, CCI1\*, CNC
  - 4.1. W wyjątkowych okolicznościach Komisja WKKW może wyrazić jednorazową zgodę na start bez rezultatu kwalifikującego dla konia, któremu brakuje jednego wyniku RK, ale wyłącznie w przypadku kiedy zgłaszany jest pod zawodnikiem powyżej 18 roku życia posiadającym kategorię FEI minimum „D”.
  - 4.2. Zgoda nie może być wyrażona dla zawodnika, od którego wymaga się uzyskania RK z koniem jako para.
  - 4.3. W przypadku nie uzyskania RK w starcie, na który została wyrażona zgoda, zawodnik i koń muszą spełnić standardowe wymogi kwalifikacyjne określone załącznikiem nr 2 do Regulaminu WKKW.
  - 4.4. Zwolnienia z wymagań kwalifikacyjnych na zawodach międzynarodowych (od CCI S/L 2\*) regulują przepisy WKKW FEI.

#### **Artykuł 4 RODZAJE KRAJOWYCH KONKURSÓW WKKW I ZASADY ICH ROZGRYWANIA**

1. ~~Zasady ogólne~~. Zawody WKKW są rozgrywane wg centralnego kalendarza imprez opracowywanego przez PZJ. ~~Zawody WKKW można rozgrywać jako konkursy klasyczne~~
2. Zgłoszenia do zawodów i wyniki zawodów.
  - 2.1. Na podstawie kalendarza imprez PZJ organizator ma obowiązek przesłania propozycji zawodów do zatwierdzenia przez PZJ na minimum 8 tygodni przed terminem zawodów. Propozycje zawodów muszą być przygotowane na oficjalnym druku PZJ (załącznik nr 4).
  - 2.2. Zgłoszenia imienne – ostateczne należy przesłać na minimum 10 dni przed datą rozpoczęcia imprezy w sposób podany w propozycjach. Organizator ma prawo nie przyjąć na zawody zawodników - koni, które nie zostały zgłoszone w podanym trybie.
  - 2.3. Zgłaszający ma obowiązek dokonania przedpłaty w terminie i wysokości podanej w propozycjach oraz przesłania dowodu wpłaty (kserokopii) wraz ze zgłoszeniami imiennymi – ostatecznymi.
  - 2.4. Organizator zawodów ma prawo do wprowadzenia ograniczenia liczby przyjmowanych zawodników/koni, o ile wynika to z przyczyn organizacyjnych. Klauzula możliwości wprowadzenia ograniczenia liczby przyjętych zawodników – koni musi być podana w propozycjach zawodów wraz z podaniem kryterium, jakie będzie obowiązywało przy wyborze zawodników zakwalifikowanych (np. kolejność zgłoszeń, miejsce na liście rankingowej itp.). W przypadku wprowadzenia ograniczeń w liczbie przyjmowanych zawodników/koni, organizator ma obowiązek stworzenia listy koni i zawodników oczekujących.
  - 2.5. Zgłoszenia po terminie - organizator ma prawo nie przyjąć na zawody zawodników/ konie, które nie zostały zgłoszone w terminie. Organizator w miarę możliwości może przyjąć dodatkowe zawodników/ konie

zgłoszone po terminie i ma prawo do pobierania dodatkowej opłaty za zgłoszenia po terminie

- 2.6. W przypadku rezygnacji z udziału w zawodach na minimum 7 dni przed zawodami, przedpłata zostanie zwrócona.
  - 2.7. Osoby, które zrezygnują z udziału w zawodach, na mniej niż 7 dni przed zawodami, lub nie wezmą udziału w zawodach, nie informując o tym organizatora, zobowiązane są do uiszczenia wszelkich opłat wynikających z propozycji zawodów w terminie 7 dni po zakończeniu zawodów.
  - 2.8. Nie uiszczenie opłat, o których mowa w pkt. 2.7, może być podstawą niedopuszczenia zawodnika do startu we wszystkich zawodach do czasu uregulowania zobowiązania.
  - 2.9. W szczególnych przypadkach oraz w przypadku organizowania zawodów krajowych przy międzynarodowych organizator ma prawo do ustalenia innego sposobu rozliczania się z zawodnikami niż sposób wskazany w punktach 2.2-2.8. Zawsze jednak szczegółowe zasady rozliczeń muszą być zawarte w propozycjach.
3. Zawody WKKW rozgrywane są w następujących poziomach (klasach):

CNC 75/90/100	jako zawody regionalne lub krajowe
CNC 1*/2*/3*/4*	jako zawody krajowe;
CCI 1*/2*/3*/4*/5*	jako zawody międzynarodowe

4. Parametry techniczne poszczególnych poziomów (klas) i warunki rozgrywania zawodów podane są w załączniku nr 7.
5. Wymagania dotyczące obsad osób oficjalnych na zawodach krajowych w konkurencji WKKW zawarte są w załączniku nr. 1.
6. W zawodach 3–dniowych próby rozgrywa się w następującym porządku:

Pierwszy dzień	próba ujeżdżenia
Drugi dzień	próba terenowa
Trzeci dzień	przegląd koni i próba skoków

lub

Pierwszy dzień	próba ujeżdżenia
Drugi dzień	próba skoków
Trzeci dzień	próba terenowa

7. W zawodach 2–dniowych próby rozgrywa się w następującym porządku:

Pierwszy dzień	próba ujeżdżenia i próba skoków
Drugi dzień	próba terenowa

lub

Pierwszy dzień	próba ujeżdżenia i próba terenowa
Drugi dzień	przegląd koni i próba skoków

lub

Pierwszy dzień	próba ujeżdżenia
Drugi dzień	próba skoków i próba terenowa

8. W zawodach 1–dniowych próby następują po sobie wg następującego porządku ustalanego dla każdego konia indywidualnie, ale z przerwami jak podano poniżej:

Próba ujeżdżenia	min. 15-30 minut przerwy przed następną próbą;
Próba skoków	min. 45 minut przerwy przed próbą terenową
Próba terenowa	

lub

Próba ujeżdżenia	min. 15-30 minut przerwy przed następną próbą
Próba terenowa	min. 60 minut przerwy przed przeglądem koni
Przegląd koni	
Próba skoków	

9. W zawodach krajowych jednodniowych lub dwudniowych trasy próby terenowej muszą być zawsze otwarte minimum dwie godziny przed zmrokiem dnia poprzedzającego rozpoczęcie pierwszej próby zawodów. W trakcie całej próby ujeżdżenia i po południu poprzedniego dnia trasy próby terenowej są otwarte. Organizator zobowiązany jest zapewnić sędziemu głównemu (lub osobie przez niego wyznaczonej) możliwość zakończenia sprawdzania wszystkich dokumentów koni i zawodników najpóźniej na jedną godzinę przed rozpoczęciem pierwszej próby zawodów. Zawodnicy, którzy do tego czasu nie przedstawią dokumentów, mogą nie być dopuszczeni do startu. Lista startowa ustalana jest na podstawie zgłoszeń.
10. W zawodach dwudniowych i dłuższych dopuszcza się rozgrywanie próby ujeżdżenia w ciągu 2 dni.
11. W zawodach dwudniowych i dłuższych dopuszcza się jeden dzień przerwy w konkursie pomiędzy poszczególnymi próbami.
12. Kolejność startu w konkursach musi być ustalana drogą losowania, a metoda losowania musi być zatwierdzona przez delegata technicznego i skonsultowana z komisją sędziowską. Zebranie techniczne może być organizowane według potrzeb organizatora lub zawodników i musi być podane w propozycjach zawodów lub ogłoszone na oficjalnej tablicy zawodów. Jeżeli zebranie techniczne nie jest organizowane, komitet

organizacyjny ma obowiązek ogłosić na oficjalnej tablicy zawodów wszystkie decyzje dotyczące rozgrywania zawodów.

13. Na każdych zawodach, z wyjątkiem zawodów dla kuców, juniorów, juniorów młodszych i młodzików, **powinien** być wyznaczony przedstawiciel zawodników do kontaktów z delegatem technicznym, komisją sędziowską i komitetem organizacyjnym.

14. **Propozycje** zawodów.

14.1. Zawody krajowe rozgrywane są w zależności od potrzeb szkoleniowych w poziomach (klasach): **CNC 75/ 90/ 100/ 1\*/ 2\*/ 3\*/ 4\***. Poziomy rozgrywanych konkursów i rodzaje czworoboków na danych zawodach zatwierdza Komisja WKKW w propozycjach zawodów.

14.2. Zmiany w propozycjach muszą być dokonywane w takim samym trybie, jak zatwierdzanie propozycji zawodów.

14.3. Komisja WKKW może wyrazić zgodę na odstępstwa od regulaminu, jeśli organizator zgłosi propozycje rozegrania konkursów specjalnych.

15. Poziom rozgrywania zawodów mistrzowskich

	4*	3*	2*	1*	100	90	75
Mistrzostwa Polski Seniorów	x						
Mistrzostwa Polski Młodych Jeźdźców		x					
Mistrzostwa Polski Juniorów			x				
Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych / finał OOM (duże konie)*					*		
Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych (kuce) / finał OOM (kuce)*						*	
Mistrzostwa Polski Młodzików (kuce i duże konie)							x
Mistrzostwa Polski Juniorów na Małych Koniach				x			
Mistrzostwa Polski Kuców					x		
Mistrzostwa Regionu Seniorów			x				
Mistrzostwa Regionu Młodych Jeźdźców			x				
Mistrzostwa Regionu Juniorów				x			
Mistrzostwa Regionu Juniorów Młodszych (duże konie)					x		
Mistrzostwa Regionu Juniorów Młodszych (kuce)							x

\*—szczegółowe warunki techniczne/ parametry rozgrywania Eliminacji i Finału OOM są uregulowane w aktualnym Regulaminie OOM.

- 15.1. Warunki techniczne/ parametry rozgrywania Eliminacji i Finału OOM są uregulowane w Regulaminie OOM.
- 15.2. Warunki rozgrywania Pucharu Polski WKKW w poszczególnych kategoriach wiekowych uregulowane są w Regulaminie Pucharu Polski WKKW.
- 15.3. W przypadku rozgrywania Mistrzostw Polski Seniorów / Młodych Jeźdźców/ Juniorów w ramach zawodów międzynarodowych rangi CCI4\*– CCI3\*– CCI2\* - CCI1\* imprezy będą odbywały się ściśle według warunków określonych przepisami Międzynarodowej Federacji Jeździeckiej FEI, **poza określeniem konia liczonego do MP, o którym mowa w art. 2 ust.8.2**
- 15.4. Decyzję o zmianie poziomu rozgrywania mistrzostw podejmuje Komisja WKKW.
16. Uwagi do programów ujeżdżenia FEI/PZJ
- 16.1. W konkursach CNC 1\*/ 2\*/ 3\*/ 4\* obowiązują odpowiednio programy ujeżdżenia FEI.
- 16.2. W konkursach CNC 75/ 90/ 100 kłus roboczy, pośredni i wyciągnięty może być wykonywany w sposób dowolny, chyba że w programie zapisano inaczej.
- 16.3. W konkursach do CNC 3\* włącznie nie jest dozwolona jazda z munsztukiem. W konkursach CNC 4\* dozwolone jest zarówno kieżno wędzidłowe, jak i munsztukowe.
- 16.4. ~~Obliczanie punktów w próbie ujeżdżenia:  
Aby przekształcić średni wynik procentowy zawodnika (obliczany zgodnie z przepisami FEI WKKW) na punkty karne, należy odjąć go od 100. Otrzymany wynik zaokrągla się do jednego miejsca po przecinku i jest to wynik zawodnika w próbie ujeżdżenia wyrażony w punktach karnych. Zaokrąglenie wyniku do jednego miejsca po przecinku oznacza, że wynik x.x5 i powyżej jest zaokrąglany w górę, a poniżej x.x5 w dół.~~
17. Organizator ma prawo pobierać opłaty organizacyjne za start w zawodach krajowych.
- 17.1. W zawodach krajowych dla zawodników zarejestrowanych w PZJ lub OZJ wprowadza się maksymalną wysokość opłat organizacyjnych jednej pary (zawodnik i koń) w danym konkursie wynosić będzie:
- suma opłat organizacyjnych - boks, wpisowe, startowe (bez opłat za prąd i na krajowy program badań antydopingowych koni): CNC4\* 650 zł, CNC3\* - 600 zł; CNC 2\* - 550 zł; CNC1\* - 500 zł; CNC 100 - 500 zł; CNC 90 - 475 zł; CNC 75 - 450 zł;
  - suma opłat organizacyjnych bez boksu - wpisowe i startowe (bez opłat za prąd i na krajowy program badań antydopingowych koni): CNC4\* - 450 zł; CNC 3\* - 400 zł; CNC2\* - 350 zł; CNC1\* -300 zł; CNC 100 - 300 zł; CNC 90 - 275 zł, CNC 75 - 250 zł
- 17.2. Organizator ma prawo pobierać wyższe opłaty organizacyjne niż wskazano w pkt. 17.1 od zawodników zagranicznych lub pod

warunkiem, że suma opłat organizacyjnych jednej pary (zawodnik i koń) będzie stanowić 10% puli nagród finansowych w danym konkursie.

- 17.3. Organizator w konkursach krajowych ma obowiązek zapewnić nagrody finansowe z minimalną pulą nagród:
- w poziomie (klasie) 2\* 2400 zł za 5 pierwszych miejsc.
  - w poziomie (klasie) 3\* 3000 zł za 4 pierwsze miejsca.
- Pula nagród w zawodach wzrasta o 10% na każde 10 koni powyżej 100 biorących udział w zawodach.
- 17.4. Nagroda za pierwsze miejsce nie może być wyższa niż 1/3 puli w danym poziomie (klasie).
- 17.5. Organizator we wszystkich konkursach krajowych ma obowiązek zapewnienia flots dla co najmniej 25% zawodników, którzy **wystartowali w zawodach** oraz w miarę możliwości innych nagród honorowych.
- 17.6. W szczególnych przypadkach Komisja WKKW ma prawo do wydania zgody na odstępstwo od powyższych zasad.

## **Artykuł 5 PRZEGLĄDY KONI I BADANIA WETERYNARYJNE**

1. W zawodach krajowych trzydniowych przeprowadza się wszystkie przeglądy i badania koni określone przepisami międzynarodowymi zawsze jeżeli jako ostatnia rozgrywana jest próba skoków.
2. W zawodach jednodniowych nie przeprowadza się przeglądu koni. Decyzję o niedopuszczeniu do startu podejmuje sędzia próby ujeżdżenia oceniający w literze C lub sędzia główny zawodów (jeżeli w danej chwili nie prowadzi konkursu) na wniosek osoby oficjalnej, sędziego, komisarza na rozprężalni lub lekarza weterynarii zawodów. Sprawdzenia konia w ruchu dokonują sędziowie w trakcie wykonywania programu. W przypadkach wątpliwych sędzia główny kieruje konia do lekarza weterynarii i po zasięgnięciu jego opinii dopuszcza konia lub nie do kontynuowania zawodów. Wszystkie konie przed i po próbie terenowej muszą być zbadane przez lekarza weterynarii zawodów.
3. Lekarz weterynarii zawodów musi być obecny przez cały czas trwania zawodów i powinien zidentyfikować wszystkie konie przed startem w zawodach.
4. W zawodach krajowych, które trwają dwa lub więcej dni, przegląd koni będzie miał miejsce wyłącznie w przypadku, gdy próba skoków odbywa się po próbie terenowej.
5. Organizator zawodów jest zobowiązany do zapewnienia wystarczającej liczby lekarzy weterynarii współpracujących z lekarzem weterynarii zawodów, niezbędnych do zapewnienia koniom właściwej opieki weterynaryjnej i właściwego przebiegu zawodów. Obecność lekarza weterynarii podczas trwania zawodów w celu zbadania ewentualnych wątpliwości dotyczących kondycji koni jest obowiązkowa.

## Artykuł 6 DELEGAT TECHNICZNY

1. Delegat techniczny zawodów ma obowiązek dopilnowania obecności, pracy i czynności osób funkcyjnych. Delegat techniczny zawodów ma obowiązek podać w sprawozdaniu informacje o stanie sprawdzonej dokumentacji, należy wymienić zauważone braki i ewentualnie nałożone kary.
2. Delegat techniczny sporządza po zawodach:
  - raport z uwagami dotyczącymi organizacji zawodów.
  - raport wszystkich upadków w próbie terenowej i próbie skoków
  - raport o ewentualnych uchybieniach po sprawdzeniu dokumentów, infrastruktury lub sprzętu.  
Raporty muszą być sporządzone na oficjalnym druku PZJ (załącznik nr 8)
- ~~1.3. Delegat techniczny jest zobowiązany do przesłania raportu ze wszystkich upadków zarówno w próbie terenowej jak i w próbie skoków wraz z raportem (załącznik nr 10).~~
3. Najpóźniej w ciągu 48 godzin od wypadku Delegat techniczny jest zobowiązany poinformować drogą elektroniczną biuro PZJ o wszystkich wypadkach wymagających hospitalizacji.

## Artykuł 7 OBOWIĄZKI ORGANIZATORA ZAWODÓW

1. Organizator zawodów, niezależnie od ich rangi, zobowiązany jest do:
  - 1.1 Przesłania drogą elektroniczną na adres [pzj@pzj.pl](mailto:pzj@pzj.pl) wyników zawodów postaci pliku elektronicznego zgodnego z formatem podanym przez PZJ (załącznik nr 5) oraz w postaci pliku PDF w terminie maksymalnie 2 dni, od zakończenia zawodów, w przypadku zawodów krajowych oraz maksymalnie 4 2 dni w przypadku zawodów regionalnych. Nie dosłanie wyników w podanych terminach, bądź przysłanie ich w niewłaściwym formacie, może być podstawą do nie uznania wyników zawodów. ~~do klasyfikacji sportowej.~~
  - 1.2 Zapewnienia wyposażenia niezbędnego do przeprowadzenia kontroli ochroniaczy dla koni, tj. gumowej maty (lub przygotowanie wydzielonego miejsca), szczotki, wagi i rękawiczek dla komisarzy w liczbie adekwatnej do liczby koni uczestniczących w zawodach.
  - 1.3 Zapewnienia środków łączności, w liczbie uzgodnionej z delegatem technicznym, umożliwiającej skuteczną komunikację.

## Artykuł 8 WYTYCZNE DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA NA ZAWODACH WKKW

1. Każda osoba jeżdżąca konno na zawodach krajowych musi mieć założony i prawidłowo zapięty atestowany kask ochronny. Dotyczy to zarówno

treningów, jak i startów w próbie ujeżdżenia, próbie terenowej oraz próbie skoków. W próbie ujeżdżenia seniorzy startujących na koniach 7-letnich i starszych mogą startować w cylindrach lub melonikach. W próbie terenowej zawodnicy mają obowiązek startować w atestowanych kamizelkach ochronnych. W próbie skoków młodzików, juniorów i juniorów młodszych obowiązuje również kamizelka ochronna. Każda osoba oficjalna w dowolnym momencie zawodów ma prawo do sprawdzenia atestu i nie dopuścić do startu w przypadku jego braku lub w przypadku, gdy sprzęt jest nadmiernie zużyty lub niedopasowany. Od tej decyzji nie ma odwołania.

**Atesty muszą być zgodne z wytycznymi FEI.**

2. Każda osoba jeżdżąca konno na zawodach musi być ubrana w brycesy i koszulę (może być z krótkim rękawem) oraz buty. Muszą to być wysokie buty jeździeckie jednoczęściowe lub skórzane krótkie buty i dopasowane do nogi gładkie sztylpy ze skóry. Buty muszą mieć niski **obcas (1-2 cm)**.
3. ~~Organizatorzy wszystkich zawodów są zobowiązani zapewnić środki łączności umożliwiające skuteczną łączność w liczbie uzgodnionej z delegatem technicznym.~~
3. ~~Organizator jest zobowiązany spowodować, aby podczas rozgrywania wszystkich prób w miejscu zawodów znajdowała się dostateczna liczba sprawnych karetok pogotowia. Karetka musi być w pełnej dyspozycji najpóźniej jedną godzinę przed rozpoczęciem zawodów i wyposażona minimum w zestaw R1.~~
5. Zaleca się, aby organizator ograniczał dostęp publiczności do przeszkód terenowych w czasie próby terenowej taśmami, barierami lub w inny sposób uzgodniony z delegatem technicznym.
6. Na używanie urządzeń rejestrujących obraz, takich jak kamera na kasku lub dron podążający za zawodnikiem, zainteresowany musi uzyskać zgodę organizatora i delegata technicznego.
7. Rejestr Wypadków prowadzony jest przez biuro PZJ dla wszystkich zawodów WKKW organizowanych w Polsce i jest dostępny na oficjalnej stronie internetowej Związku.
8. Zawodnik ~~koń~~, który wymagał **interwencji lekarskiej i hospitalizacji (pobytu min. 1 noc w szpitalu)** po upadku na zawodach, będzie trafiał do rejestru wypadków. ~~Informacja o wypadku musi się znaleźć w raporcie delegata technicznego.~~ Aby móc ponownie wystartować w jakichkolwiek zawodach WKKW, zawodnik musi przedstawić w biurze PZJ dokument potwierdzający ważność badań lekarskich zawodnika zgodnie z przepisami ogólnymi PZJ, wykonanymi po **hospitalizacji**. ~~W przypadku gdy zawodnik, któremu pomocy udzielał lekarz /ratownik medyczny chce kontynuować udział w danych zawodach – jest to możliwe pod warunkiem dostarczenia oświadczenia o braku przeciwwskazań do startu od lekarza /ratownika medycznego wykonującego badanie. Baza wyników zawodów wszystkich organizowanych w Polsce prowadzona jest przez biuro PZJ.~~
9. ~~Wprowadza się przepisy o żółtych i czerwonych kartkach, zgodnie z aktualnymi przepisami ogólnymi PZJ – art. 54.~~



## Artykuł 9 PRZEPISY SZCZEGÓLNE DOTYCZĄCE KONKURSÓW KRAJOWYCH

1. W konkursach **CNC 75 / 90/ 100/ 1\*** w próbie ujeżdżenia i skoków zawodnicy, jeśli chcą, mogą nosić tweedową marynarkę, jasno beżowe lub beżowe bryczesy i czarne lub brązowe buty lub sztylpy z gładkiej skóry. Dopuszcza się mundury inne niż określone przepisami (np. harcerskie). Nakrycie głowy i kamizela ochronna – zgodnie z **niniejszym regulaminem**.  
~~1.3. W klasie ZK1\* obowiązuje program czworoboku FEI-1\* 2019~~
2. W próbie ujeżdżenia stosuje się **wybrane** przepisy konkurencji ujeżdżenia, z niżej wskazanymi różnicami:
  - 2.1. „Błąd w przebiegu”
    - Każdy błąd w przebiegu musi być ukarany, niezależnie od tego, czy był sygnalizowany czy nie.
    - Pierwsza pomyłka – 2 pkt.
    - Druga pomyłka - 4 pkt.
    - Trzecia pomyłka – eliminacja.
  - 2.2. **Inne błędy** - wszystkie poniższe przypadki traktowane są jako błędy i za każdy z nich odlicza się 2 pkt., ale nie są one kumulacyjne i nie mogą spowodować eliminacji:
    - wjazd na czworobok:
      - z batem i kontynuacja do trzeciego ruchu włącznie
      - w ochraniaczach na nogach konia
      - w nieprzepisowym stroju jeźdźca (np. bez rękawiczek)
    - wjazd na czworobok przed sygnałem.
    - nie wjechanie na czworobok w ciągu 45 sekund, ale przed upływem 90 sekund po sygnale.  
O sposobie naprawienia błędu decyduje sędzia w literze C.
  - 2.3. Eliminacja
    - 2.3.1. Kulawizna: w przypadku kulawizny konia przewodniczący komisji sędziowskiej informuje zawodnika o jego eliminacji. Od tej decyzji nie ma odwołania.
    - 2.3.2. Opór:
      - Ciągły opór, trwający ponad 20 sekund, uniemożliwiający kontynuację programu, powoduje eliminację.
      - Opór stwarzający niebezpieczeństwo dla zawodnika, konia, sędziów lub publiczności może być ukarany eliminacją wcześniej niż po upływie 20 sekund. Dotyczy to również wszelkich form oporu przed wjazdem na czworobok lub podczas opuszczania czworoboku.
    - 2.3.3. **Upadek konia lub zawodnika powoduje eliminację.**
    - 2.3.4. Opuszczenie czworoboku w trakcie wykonywania programu: koń, który opuści czworobok czterema nogami w czasie między początkiem a końcem programu jest eliminowany.

2.3.5. Pomoc zewnętrzna: każda zewnętrzna pomoc głosem, dawanie sygnałów traktowane jest jako niedozwolona lub nieautoryzowana pomoc dla jeźdźca lub konia. Jeździec lub koń otrzymujący taką pomoc musi być eliminowany.

2.3.6. ~~Krwawienie: obecność krwi na koniu może wskazywać na przemoc wobec niego konia i każdy taki przypadek musi zostać zbadany przez sędziego prowadzącego próbę. Nie wszystkie przypadki obecności krwi prowadzą do eliminacji. W wypadku obecności drobnej ilości krwi w pysku (mogącej sugerować, że koń przygryzł wargę bądź język) lub na kończynach, po konsultacji z lekarzem weterynarii, sędzia prowadzący próbę może zezwolić uczestnikowi konkursu na kontynuację udziału w zawodach~~

2.3.6. Inne powody eliminacji mogą być następujące:

- Para koń i zawodnik nie odpowiada poziomem przygotowania skali trudności programu
- Wykonanie programu jest sprzeczne z kodeksem postępowania zgodnego z dobrem konia, np. pojawienie się krwi w pysku konia, lub jej śladów na boku konia w miejscu działania ostróg, pojawienie się krwi w nozdrzach itp.
- Para koń i zawodnik nie wjeżdża na czworobok w czasie 90 sekund po otrzymaniu sygnału do wjazdu. Wyjątkiem może być nadzwyczajna sytuacja, o której został powiadomiony sędzia w literze C. Powodem takim może być np. zgubienie podkowy itp.
- ~~Wykonanie więcej niż 3 trzech ruchów w próbie ujeżdżenia z batem.~~

2.4. Kontrola nachrapnika jest częścią kontroli w momencie zjechania konia z czworoboku po zakończeniu przejazdu konkursowego. ~~Ten sam komisarz musi przeprowadzić kontrolę poprawności zapięcia nachrapnika u wszystkich koni biorących udział w danym konkursie. Kontrola poprawności zapięcia nachrapnika musi być przeprowadzona przez komisarza, który palcem palcami wskazującym i środkowym sprawdza w miejscu pomiędzy nachrapnikiem a kością jarzmową, czy nachrapnik nie jest zbyt ciasno zapięty. Podczas przeprowadzania kontroli komisarz musi używać rękawiczek jednorazowych.~~

~~W próbie ujeżdżenia w klasach LL, L i 1\* nie można używać munsztuków; ostrogi nie są obowiązkowe. Ostrogi nie są obowiązkowe także w wyższych klasach konkursów.~~

3. W próbie skoków obowiązują przepisy konkurencji skoków przez przeszkody, w konkursach CNC 75/ 90/ 100 dopuszczalne są dwa wyłamania – drugie za 8 punktów. Dopiero trzecie wyłamanie (lub podobny

błąd) eliminuje. Od poziomu CNC 1\* wyżej - w próbie skoków eliminuje z konkursu drugie nieposłuszeństwo (obowiązują przepisy międzynarodowe).

4. Zaleca się, aby w konkursach CNC 75/ 90/ 100 parkur w próbie skoków był ustawiony przyjaźnie, na pasujących odległościach, z łatwymi najezdami i dopuszcza się drąg leżący na ziemi jako wskazówka.
- ~~3. Zaleca się od poziomu ZK1\* i wyżej, aby parkury w próbie skoków różniły się pomiędzy sobą (trasy przejazdu, odległości między przeszkodami i dystanse) i odpowiadały skali trudności w rozgrywanej klasie konkursu.~~
- ~~5. W próbie skoków, która odbywa się po próbie terenowej, wymiary przeszkód nie mogą przekraczać więcej niż o 3 centymetry wymiarów podanych w załączniku nr 8 i przynajmniej 50% musi mieć maksymalną wysokość dla danego poziomu konkursu.~~
- ~~6. W próbie skoków, która odbywa się przed próbą terenową łącznie obowiązkowy % liczby przeszkód w konkursie wynosi:~~

w konkursach	% liczby przeszkód
do L	75%
od 1*	50%

~~Pozostała liczba przeszkód może mieć wysokość do 5 cm niższą. W zależności od warunków ukształtowania terenu~~

5. Dopuszcza się przeprowadzenie w trakcie zawodów treningu na przeszkodach wodnych próby terenowej – wg zasad ustalonych przez delegata technicznego i pod nadzorem komisarza tylko w konkursach CNC 75/ 90 /100. Nie wolno w trakcie treningu skakać przez przeszkodę wodną, można ją tylko przejeżdżać w stępie. Treningu nie dopuszcza się w ramach Mistrzostw Polski rozgrywanych w konkursach CNC 75/ 90/ 100 (wyłącznie nie dotyczy Mistrzostw Polski Młodych Koni – 4-latków).
6. W konkursach CNC 75 i CNC 90 w przeszkodzie wodnej może być wyłącznie przejazd przez wodę, wjazd bez skoku i wyjazd z wyskokiem przez przeszkodę (z wyłączeniem bankietu).
7. W konkursie CNC 100 może być przeszkoda w formie wjazdu lub wskoku do wody przez przyjazną przeszkodę – nie może to być zeskok z bankietu. W CNC 100 nie może być wyskoku z wody przez bankiet.
8. Wjazd i wyjazd do przeszkody wodnej mogą być oznaczone chorągiewkami białą i czerwoną, z tym, że wtedy traktowane jest to jak przeszkoda i wszystkie błędy liczone są jak za przeszkodę.
9. Kary w próbie terenowej.
  - 9.1. Wprowadza się w konkursach CNC 75/ 90/ 100 (także w konkursach dla kuców) punkty karne za zbyt szybką jazdę w próbie terenowej. Komisja sędziowska nałoży na zawodnika karę: 1 punkt karny za

każdą rozpoczętą sekundę, jeżeli ukończył próbę terenową: ~~LL70, LL85, L i kategorii kuców (w tym puchary i mistrzostwa kuców)~~ – z czasem krótszym niż 20 sekund od czasu optymalnego;

9.2. 4 punkty karne będą nałożone na zawodnika, który na odcinku od przedostatniej przeszkody do celowników mety (dotyczy poziomu CNC 75/ 90/ 100, w tym kategorii kuców) wykonuje wolty nie będące wynikiem błędów na przeszkodzie, nie pokonuje odcinka od przedostatniej przeszkody możliwie najkrótszą trasą. Punkty te mogą być również nałożone za nieuzasadnione przejście do niższego chodu lub zatrzymanie – decyzję w takim przypadku podejmuje komisja sędziowska.

9.3. W konkursach ~~poziomach~~ CNC 75/ 90/ 100 dopuszcza się trzy wyłamania w próbie terenowej – nie więcej niż dwa na tej samej przeszkodzie. Trzecie wyłamanie na tej samej przeszkodzie lub czwarte wyłamanie w całej próbie terenowej powoduje eliminację.

#### 10. Zawody regionalne

10.1. Dopuszcza się organizację zawodów regionalnych w poziomach CNC 75/ 90/ 100.

10.2. Zawody regionalne w WKKW nie muszą być zgłaszane do kalendarza PZJ zgodnie z procedurą zgłaszania zawodów do centralnego kalendarza.

10.3. Zawody regionalne WKKW muszą być zgłoszone do kalendarza WZJ, rozgrywane zgodnie z Regulaminem WKKW PZJ i przepisami WKKW FEI. Propozycje zawodów regionalnych muszą być wysłane do zatwierdzenia w PZJ nie później niż 3 tygodnie przed zawodami.

10.4. Zawody regionalne są liczone do rankingu PZJ oraz do kwalifikacji pod warunkiem przesłania drogą elektroniczną na adres [pzj@pzj.pl](mailto:pzj@pzj.pl) wyników zawodów w postaci pliku elektronicznego zgodnego z formatem podanym przez PZJ (załącznik nr 5) oraz w postaci pliku PDF w terminie maksymalnie 2 dni od zakończenia zawodów. Nie dostanie wyników w podanym terminie, bądź przysłanie ich w niewłaściwym formacie, może być podstawą do nie uznania wyników zawodów.

### Artykuł 10 MISTRZOSTWA POLSKI MŁODYCH KONI (MPMK) 4-, 5-, 6- letnich.

1. Mistrzostwa Polski Młodych Koni (MPMK) rozgrywane są według **aktualnego** Regulaminu Mistrzostw Polski Młodych Koni – zatwierdzonego i publikowanego przez Polski Związek Hodowców Koni.
2. W sprawach **nieuregulowanych** w Regulaminie MPMK obowiązuje **aktualny niniejszy** Regulamin i Przepisy PZJ.
3. Wyniki z MPMK mogą być brane pod uwagę jako kwalifikacje pod warunkiem przesłania przez organizatora wyników na obowiązującym

druku i w formacie/punktacji obowiązującej na zawodach krajowych w WKKW.

~~spełnienia warunków przedstawionych w artykule 10 niniejszego regulaminu.~~

4. Wyniki MPMK nie są brane pod uwagę do rankingu zawodników.

#### **Artykuł 11 MISTRZOSTWA POLSKI JUNIORÓW MŁODSZYCH OGÓLNOPOLSKA OLIMPIADA MŁODZIEŻY MISTRZOSTWA POLSKI MŁODZIKÓW**

1. Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych odbywają się w ramach finału Ogólnopolskiej Olimpiady Młodzieży (OOM).
2. OOM rozgrywana jest w dwóch etapach:
  - eliminacje przeprowadzane w regionach
  - finał OOM
3. Szczegółowe warunki i zasady rozgrywania OOM zawarte są w **aktualnym** Regulaminie Ogólnopolskiej Olimpiady Młodzieży.
4. W Mistrzostwach Polski Młodzików mogą wziąć udział zawodnicy w wieku 11-13 lat pod warunkiem, że nie brali udziału w danym roku w finale OOM w danej kategorii (kuce – duże konie)
5. **Koń, który startuje w finale OOM, może startować w MP młodzików pod innym zawodnikiem.**

#### **Artykuł 12 PRZEPISY DODATKOWE DOT. ZAWODÓW WKKW NA KUCACH**

1. WKKW na kucach uprawiać można w wieku 11-16 lat. Wśród zawodników startujących na kucach wyróżnia się 3 trzy kategorie wiekowe:
  - 11-13 lat - młodzicy,
  - 12-15 lat - juniorzy młodzi,
  - 12-16 lat - juniorzy
2. W konkursach WKKW nie stosuje się podziału na grupy według wzrostu kuców, jednak w próbach skoków do WKKW należy dostosować odległości w szeregach zgodnie z kategorią kuców, tak jak są stosowane w z klasycznych konkursach w skoków.
3. Zawodnicy startujący na kucach powinni brać udział w normalnych zawodach krajowych w **konkursach CNC 75/ 90/ 100** podczas których powinni być lokowani na początku bądź końcu listy startowej, tak aby było można dostosować odległości w szeregach do wzrostu kuca. **Zawodnicy powinni zaznaczyć fakt startowania na kucu w zgłoszeniach.**
4. Organizatorzy zawodów mają obowiązek prowadzenia dodatkowej klasyfikacji dla kuców **w konkursach CNC 75 /90/ 100 i nagradzania pucharem i flots co najmniej zwycięzcy tej klasyfikacji.**
5. Poziomy rozgrywania zawodów mistrzowskich określone są w art. 4 ust. 15.

6. Zawodnicy w wieku 12-13 mają prawo startu w Mistrzostwach Polski Młodzików pod warunkiem, że nie wystartowali w finale OOM w danym roku kalendarzowym.
7. W Mistrzostwach Polski **Kuców** mają prawo startu wszyscy zawodnicy w wieku 12-16 lat, którzy posiadają kwalifikacje zgodnie z załącznikiem nr. 2 do niniejszego Regulaminu.
8. **Koń, który startuje w finale OOM, nie może startować w MP młodzików pod tym samym zawodnikiem**

### **Artykuł 13 ZASADY PUNKTACJI RANKIGOWEJ**

1. Ranking prowadzony jest w celu wyłonienia najlepszego zawodnika w sezonie. Ranking prowadzony jest wspólnie dla wszystkich kategorii wiekowych z zaznaczeniem przy nazwisku danego zawodnika jego kategorii. Z rankingu wspólnego wyłaniane są rankingi wg. kategorii wiekowych: Seniorów, Młodych Jeźdźców, Juniorów, Juniorów Młodszych i Młodzików.
2. Zawodnik, którego wiek odpowiada więcej niż jednej kategorii w rankingu, zaliczany jest do niższej kategorii wiekowej. O zaliczeniu do niższej kategorii wiekowej decyduje data urodzenia. Przy dorocznym nagradzaniu zwycięzców rankingu powinni zostać dodatkowo wyróżnieni (nagrodzeni) najwyżej sklasyfikowani w rankingu zawodnicy poszczególnych kategorii wiekowych.
3. Do rankingu zalicza się według punktacji podanej w tabeli wyniki wszystkich zawodów uwzględnionych w centralnym kalendarzu imprez PZJ na dany rok, wszystkich zawodów uwzględnionych w kalendarzu FEI, zawodów narodowych rozgrywanych w innych krajach, o ile są one uwzględnione w oficjalnym kalendarzu danej federacji jeździeckiej i kompletne wyniki zostaną dostarczone do biura PZJ (o zaliczeniu i odpowiednim zakwalifikowaniu wyników z tych imprez decyduje Komisja WKKW).
4. W konkursach otwartych punkty rankingowe są przyznawane wg tego samego klucza dla wszystkich startujących bez względu na kategorię wiekową.
5. Do rankingu każdemu zawodnikowi liczonych jest **tylko 6 najlepszych wyników punktowych w roku kalendarzowym, zgodnie z tabelą w ust. 9.**
6. Do rankingu punkty za zajęte miejsce liczone są tylko w przypadku uzyskania **rezultatu kwalifikującego (RK): zawody międzynarodowe - zgodnie z przepisami FEI, zawody krajowe - zgodnie z niniejszym Regulaminem.**
7. Zawodnicy którzy ukończyli zawody, ale nie uzyskali **rezultatu kwalifikującego (RK)**, otrzymują połowę punktów wynikających z tabeli **za ukończenie** danej klasy, **ale nie dotyczy to punktów za ukończenie. Punkty za ukończenie uzyskiwane są bez względu na rezultat kwalifikujący (RK)**
8. Zawodnikom, którzy nie otrzymali punktów za zajęte miejsce, przyznaje się punkty za ukończenie zawodów.

W klasie L punkty za ukończenie przyznawane są wyłącznie pod warunkiem uzyskania wyniku kwalifikacyjnego.

## 9. Tabela rankingowa:

Miejsce	IO, MŚ, CHs 4*	CCI 5*	CHs 3*, CCI O 4*, MPS <sup>1)</sup>	CCI4*	CHs 2*, CCI O 3*, MPMJ <sup>1)</sup>	CCI3*, CNC4*	CCI O 2*, MPJ <sup>1)</sup>	CCI2*, CNC 3*	CCI 1*, CNC 2*	CNC 1*, MPJM / OOM DK	CNC 100, MP Młodzików	CNC 90
1	300	200	90	80	50	40	30	25	15	10	6	4
2	280	180	87	77	47	37	27	22	13	8	5	3
3	260	160	84	74	44	34	24	20	11	7	4	2
4	250	140	81	71	42	32	22	18	10	6	3	1
5	240	130	78	68	40	30	20	16	9	5	2	
6	230	125	75	65	38	28	18	15	8	4		
7	220	120	72	62	36	26	18	14	7	3		
8	210	115	69	59	34	24	16	13	6	2		
9	200	110	66	56	32	22	14	12	5			
10	190	105	63	53	30	20	12	11	4			
	dalej co 5, ukończenie 80	dalej co 4, ukończenie 60	dalej co 3, ukończenie 40	dalej co 3 + ukończenie 30	dalej co 2 ukończenie 20	dalej co 2 ukończenie 15	dalej co 2, ukończenie 10	dalej co 1, ukończenie 5	ukończenie 3	ukończenie 2	Ukończenie 2	ukończenie 1

(1) w przypadku rozgrywania Mistrzostw Polski w ramach otwartego konkursu zawodnik będzie miał liczony jeden, wyższy rezultat punktowy tj. za otwartą klasyfikację albo za klasyfikację Mistrzostw Polski.

~~(1) punkty za ukończenie przyznawane są pod warunkiem uzyskania wyniku kwalifikacyjnego.~~

## 10. Ranking dla zawodników startujących na kucach.

10.1. Ranking prowadzony w celu wyłonienia najlepszego zawodnika w sezonie w kategorii kuców. Ranking prowadzony jest wspólnie dla zawodników wszystkich kategorii wiekowych, którzy mogą startować w zawodach WKKW w kategorii kuców.

10.2. Do rankingu każdemu zawodnikowi liczonych jest 6 najlepszych wyników punktowych w roku kalendarzowym, zgodnie z regulacjami niniejszego artykułu i tabelą w ust. 10.3

~~8.3. Punkty za zajęte miejsca przyznawane są pod warunkiem uzyskania wyniku kwalifikacyjnego, punkty za ukończenie zawodów przyznawane są zgodnie z tabelą za wyjątkiem poziomów LL 70, LL 85 i L, gdzie warunkiem przyznania punktów zawsze jest uzyskanie wyniku kwalifikacyjnego.~~

10.3. Tabela rankingowa kuców:

Miejsce	ME Kuców/ CCI 3*	CCIP2*/ CCI 2*/ CNC 3*	CCIP1*/ CCI 1*/ CNC 2*/ MP Kuców <sup>1)</sup>	CNC 1*/ Finat OOM Kuców	CNC 100/ MP Młodzików <sup>1)</sup>	CNC 90/ Elim. OOM Kuców	CNC 75
1	41	31	25	16	9	6	4
2	38	28	22	14	8	5	3
3	36	26	20	12	7	4	2
4	34	24	18	11	6	3	1
5	32	22	16	10	5	2	
6	31	21	15	9	4	1	
7	30	20	14	8	3		
8	29	19	13	7	2		
9	28	18	12	6			
10	27	17	11	5			
	dalej co 1 ukończenie 20	dalej co 1 ukończenie 10	dalej co 1 ukończenie 5	dalej co 1 ukończenie 3	ukończenie 2	ukończenie 1	ukończenie 1

(1) ~~punkty za ukończenie przyznawane są pod warunkiem uzyskania wyniku kwalifikacyjnego.~~

w przypadku rozgrywania Mistrzostw Polski w ramach otwartego konkursu zawodnik będzie miał liczony jeden, wyższy rezultat punktowy tj. za otwartą klasyfikację albo za klasyfikację Mistrzostw Polski.

~~8.5. Dodatkowe punkty:~~



~~ME kuców – punkty wg. tabeli (klasy) x2+ 20 MP kuców – punkty wg. tabeli x2 +16~~

~~OOM – punkty wg. tabeli x2+12~~

~~Finał PP na kucach – punkty wg. tabeli x2 +10 MP Młodzików – punkty wg. tabeli x2+6~~

~~8.6. Uwaga: punkty dodatkowe oraz punkty za ukończenie (za wyjątkiem poziomów LL 70, LL 85, L) przyznawane są pod warunkiem uzyskania wyniku kwalifikacyjnego. Jeżeli warunek ten nie jest spełniony, a zawodnik ukończy zawody (trzy próby), przyznana zostanie połowa punktów dodatkowych.~~

## **Artykuł 15 WZAJEMNA ZALEŻNOŚĆ REGULAMINU ROZGRYWANIA ZAWODÓW KRAJOWYCH I PRZEPISÓW FEI W KONKURENCJI WKKW**

1. Regulamin WKKW ~~wymienia przepisy szczególne – odmienne od międzynarodowych i~~ reguluje zasady rozgrywania zawodów krajowych WKKW.
2. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie obowiązują przepisy ~~międzynarodowe FEI~~ WKKW.