



# POWOŻENIE

## międzynarodowy program ujeżdżenia nr 10

kuce

DATA I MIEJSCE ZAWODÓW

NR. ZAWOD.

ZAWODNIK

KONIE

Rodzaj zaprzęgu: single, tandemy, czwórki

RUCH		DO OCENY	PUNKTY	UWAGI
1.	A – L L	Wjazd kłusem roboczym Zatrzymanie, ukłon.	Jazda po linii prostej, przejście do zatrzymania. Nieruchomość.	
2.	LXMC	Kłus zebrany	Przejście do kłusa zebranego. Impuls, regularność, wygięcie.	
3.	C-A	Kłus roboczy. Serpentyna o 5 łukach: od linii ćwiartkowej do linii ćwiartkowej.	Przejście do kłusa roboczego. Precyzja, impuls, wygięcie, regularność, jakość kłusa.	
4.	A-F F-E	Kłus roboczy. Kłus wyciągnięty.	Wygięcie. Przejście do kłusa wyciągniętego, regularność, równowaga, jakość wykroku, impuls.	
5.	E	Kłus zebrany. Lejce w jednym ręku. Koło w prawo o śr.20m.	Przejście do kłusa zebranego. Precyzja, impuls, wygięcie, regularność	
6.	EM	Lejce w jednym ręku. Kłus wyciągnięty.	Przejście do kłusa wyciągniętego, regularność, równowaga, jakość wykroku.	
7.	M MCHI X	Kłus roboczy. Lejce dowolnie.	Przejście do kłusa roboczego, wygięcie, regularność, impuls, równowaga, precyzja.	
8.	X	Lejce w jednym ręku. Kłus zebrany, koło w lewo o śr.15m. Koło w lewo o śr. 20m.	Przejście do kłusa zebranego, precyzja, impuls, wygięcie, regularność.	
9.	XF FAK	Kłus wyciągnięty. Kłus roboczy.	Lejce dowolnie. Przejście do kłusa wyciągniętego. Regularność, impuls, równowaga. Przejście do kłusa roboczego. Wygięcie.	
10.	KV VH	Kłus zebrany Lejce w jednym ręku, odjazd 10m od ściany.	Przejście do kłusa zebranego, precyzja, impuls, wygięcie.	
11.	HCI	Kłus roboczy, łuk w prawo 30m.	Lejce dowolnie. Przejście do kłusa roboczego. Wygięcie, regularność, precyzja.	
12.	I	Zatrzymanie 10 sec. Powożący na linii środkowej.	Przejście do zatrzymania, nieruchomość, wyprostowanie.	
13.	I – L	Stęp, pół koła o śr.40m w lewo. Zatrzymanie, powożący na linii środkowej.	Przejście do stępa. Rozluźnienie, jakość wykroku, dążność do ruchu naprzód., precyzja. Przejście do zatrzymania.	
14.	L	Cofnąć 3m	Przejście do cofania. Jakość kroków, wyprostowanie, równoczesne cofanie wszystkich koni. Przejście do kłusa roboczego.	

15.	LFAK	Kłus roboczy. Łuk w prawo 30m.	Impuls, wygięcie, regularność.		
16.	KX XE	Kłus wyciągnięty. Kłus zebrany. Pół koła o śr.20m w lewo.	Przejsie do kłusa wyciągniętego, równowaga, regularność, impuls, przejście do kłusa zebranego, impuls wygięcie.		
17.	EF FAD	Kłus wyciągnięty. Kłus zebrany.	Przejsie do kłusa wyciągniętego, równowaga, regularność, impuls, przejście do kłusa zebranego, impuls, wygięcie.		
18.	DB	Stęp.	Przejsie do stępa. Rozluźnienie, jakość wykroku, dążność do ruchu naprzód.		
19.	BIE EX	Kłus roboczy, pół koła o śr.40m w lewo. Kłus zebrany, pół koła o śr.20m w lewo	Przejsia. Impuls, wygięcie, precyzja.		
20.	XG G	Kłus wyciągnięty. Zatrzymanie. Ukłon.	Przejsie do kłusa wyciągniętego. Regularność, impuls, wyprostowanie. Przejście do zatrzymania. Nieruchomość.		
		Opuścić czworobok kłusem roboczym			

21.		CHODY	Regularność i swoboda, utrzymanie chodu przez wszystkie konie.		
22.		IMPULS	Ruch do przodu, elastyczność kroków, rozluźnienie grzbietów, zaangażowanie zadów. Utrzymanie chodu wszystkich kuców.		
23.		POSŁUSZEŃSTWO I LEKKOŚĆ	Akceptacja kielzna, odpowiedź na pomoce chętna i bez oporów. Prawidłowe zgięcie, rozluźnienie.		
24.		POWOŻĄCY	Użycie pomocy, trzymanie bąta i lejców, pozycja w koźle, dokładność wykonania figur i przejść.		
25.		PREZENTACJA	Wygląd zewnętrzny zawodnika i luzaków, czystość, dobór, dopasowanie, kondycja koni, uprząży i pojazdu.		

Maksymalna ilość punktów: 250pkt  
Orientacyjny czas przejazdu:

**RAZEM PKT.**

Punkty wszystkich sędziów sumuje się, mnoży przez współczynnik 0,64, dzieli przez liczbę sędziów i odejmuje od 160, co daje wynik w punktach karnych, do którego dodaje się punkty karne nałożone przez Sędziego Głównego.

### Pomyłki w programie i zejścia luzaków

ZAZNACZANE TYLKO NA ARKUSZU SĘDZIEGO GŁÓWNEGO

Pierwszy przypadek  
Drugi przypadek  
Trzeci przypadek

5 punktów karnych  
10 punktów karnych  
eliminacja

\_\_\_\_\_  
podpis Sędziego

\_\_\_\_\_  
podpis Sędziego Głównego