

# UJEŹDŻENIE – PROGRAM NR 1 2010 CAI-B

## Modyfikacja 20.02.2014

KONIE I KUCE – pary i pojedyncze  
 KONIE ZIMNOKRWISTE – czwórki, pary, pojedyncze  
 MŁODE KONIE  
 MŁODZIEŻ (Dzieci)

Zawodnik .....

Ruch			Do oceny	punkty	uwagi
1.	A-X X	Wjazd klusem roboczym Zatrzymanie, ukłon	Wyprostowanie, przejsie do zatrzymania Nieruchomość.		
2.	XCR R-P PADX	Kłus roboczy Odjazd od ściany 10m Kłus roboczy	Przejsie do kłusa roboczego, rytm, impuls, wygięcie, dokładność		
3.	X  XCM	Kłus roboczy , koło w lewo o śr. 20m Kłus roboczy	Rytm, tempo, wygięcie, impuls, dokładność		
4.	M-E	Stęp swobodny	Przejsie do stępa. Jakość kroków, wyciągnięcie, przekraczanie śladu		
5.	EKADX	Kłus roboczy	Przejsie do kłusa roboczego, rytm, tempo, impuls, wygięcie		
6.	X  XCHS	Kłus roboczy, koło w prawo o śr. 20m Kłus roboczy	Rytm, tempo, wygięcie, impuls, dokładność		
7.	S-I  I-R	Kłus roboczy. Półkole w lewo o śr. 20m Półkole w prawo o śr. 20m	Rytm, impuls, wygięcie, wyprostowanie na linii środkowej w I, dokładność		
8.	RXV V-A	Kłus pośredni Kłus roboczy	Przejsia, impuls, rytm, równowaga, lekkość		
9.	A-X	Kłus roboczy. Serpentyna o 2 łukach	Dokładność, rytm, tempo, wygięcie, impuls		
1 0	X	Zatrzymanie 8 sekund Powozący na linii środkowej	Przejsie do zatrzymania nieruchomość		
1 1	X	Cofnąć 3-4 kroki	Przejsie do cofania, jakość kroków, akceptacja kontaktu. Przejsie do kłusa roboczego		
1 2	XBR RS	Kłus roboczy Kłus pośredni. Półkole w lewo o śr. 40m	Rytm, wygięcie, przejsie do kłusa pośredniego, impuls, równowaga, lekkość		
1 3	S-E E-F	Kłus roboczy Stęp swobodny	Przejsia, rytm, wygięcie, jakość kroków, rozluźnienie, wyciągnięcie, przekraczania śladu		

1 4	FAK KXM	Kłus roboczy Kłus pośredni	Przejścia, rytm, wygięcia, impuls, równowaga, lekkość		
1 5	MCE EB	Kłus roboczy Półkole w lewo o śr. 40m, „zucie z ręki”	Przejście do kłusa roboczego, tempo, wyciągnięcie, rozluźnienie		
1 6	B-X XFAD	Kłus roboczy. Półkole w lewo o śr. 20 m Kłus roboczy	Rytm, tempo, wygięcie, impuls		
1 7	D-G	Kłus pośredni	Przejście do kłusa pośredniego, rytm, impuls, wyprostowanie		
1 8	G	Zatrzymanie - ukłon	Przejście do zatrzymania, nieruchomość		
1 9		CHODY	Regularność, swoboda, jakość kroków		
2 0		IMPULS	Tendencja do ruchu na przód, praca grzbietu		
2 1		POSŁUSZEŃSTWO I LEKKOŚĆ	Reakcja na pomoce chętnie i bez oporu. Prawidłowość wygięcia. Przepuszczalność. Akceptacja kielzna		
2 2		POWOŻĄCY	Użycie pomocy, trzymanie lejców i bata, postawa na koźle, dokładność figur		
2 3		PREZENTACJA	Wygląd powożącego i luzaków, czystość, dopasowanie i kondycja koni, uprzęży i pojazdu		
Maksymalna ilość – 230; współczynnik=0,696 RAZEM PKT.					

**Pomyłki w programie, nieposłuszeństwa i zejścia luzaków są karane następująco:**

Pierwszy przypadek            5 punktów karnych  
Drugi przypadek                10 punktów karnych  
Trzeci przypadek                Eliminacja

Punkty karne ( tylko na arkuszu Sędziego Głównego).....

Podpis sędziego ..... w literze.....

Podpis sędziego głównego .....