

POLSKI ZWIĄZEK JEŹDZIECKI



**SPORTOWE RAJDY KONNE
F
REGULAMIN ROZGRYWANIA
ZAWODÓW KRAJOWYCH**

Wydanie x.x. ważne od x/x/2020

Polski Związek Jeździecki prosi wszystkie osoby zaangażowane w jakikolwiek sposób w sporty konne, o przestrzeganie poniżej przedstawionego kodeksu oraz zasady, że dobrostan konia jest najważniejszy. Dobrostan konia musi być zawsze uwzględniany w sportach konnych i nie może być podporządkowany współzawodnictwu sportowemu ani celom komercyjnym.

— sformatowano: Kolor czcionki: Czarny

KODEKS POSTĘPOWANIA Z KONIEM

- I. Na wszystkich etapach treningu i przygotowań konia do startów, dobrostan konia musi stać ponad wszelkimi innymi wymaganiami. Dotyczy to stałej opieki, metod treningu, starannego obrządku, kucia oraz transportu.
- II. Konie i jeźdźcy muszą być zdrowi, kompetentni i wytrenowani, zanim wezmą udział w zawodach. Dotyczy to także stosowanych leków, środków medycznych oraz zabiegów chirurgicznych, zagrażających dobrostanowi konia lub ciąży klaczy, oraz przypadków nadużywania pomocy medycznej.
- III. Udział w zawodach nie może zagrażać dobrostanowi konia. Należy zwracać szczególną uwagę na teren zawodów, stan techniczny podłoża, warunki stajenne i atmosferyczne, kondycję koni i ich bezpieczeństwo, także podczas podróży powrotnej z zawodów.
- IV. Należy dolożyć wszelkich starań, aby zapewnić koniom staranną opiekę po zakończeniu zawodów, a także humanitarne traktowanie po zakończeniu kariery sportowej. Dotyczy to właściwej opieki weterynaryjnej, leczenia obrażeń odniesionych na zawodach, spokojnej starości, ewentualnie eutanazji.
- V. Polski Związek Jeździecki usilnie zachęca wszystkie osoby, działające w jeździectwie, do stałego podnoszenia swojej wiedzy oraz umiejętności dotyczących wszelkich aspektów współpracy z koniem.

Spis treści

Artykuł 1 RANGA ZAWODÓW	5
Artykuł 2 WARUNKI STARTU I NIEZBĘDNE DOKUMENTY	6
Artykuł 3 MINIMALNY WIEK KONIA I PRAWO STARTU	6
Artykuł 4 KATEGORIE WIEKOWE ZAWODNIKÓW	7
Artykuł 5 WARUNKI KONIECZNE DO OTRZYMANIA LICENCJI ZAWODNIKA.....	7
Artykuł 6 RODZAJE KONKURSÓW - POSTANOWIENIA OGÓLNE	8
Artykuł 7 RODZAJE KONKURSÓW - WARUNKI ROZGRYWANIA	10
Artykuł 8 UBIÓR ZAWODNIKA	18
Artykuł 9 RZĄD I SPRZĘT JEŹDZIECKI	18
Artykuł 10 OBOWIĄZKOWE PRZERWY W STARTACH KONI	18
Artykuł 11 BRAMKA WETERYNARYJNA.....	19
Artykuł 12 NAGRODY NA ZAWODACH	19
Artykuł 13 OSOBY OFICJALNE	20
Artykuł 14 MISTRZOSTWA POLSKI SENIORÓW, MŁODYCH JEŹDZCÓW/JUNIORÓW, JUNIORÓW MŁODSZYCH I MŁODZIKÓW	20
Artykuł 15 MISTRZOSTWA POLSKI MŁODYCH KONI	21
Artykuł 16 WARUNKI DOPUSZCZENIA DO STARTU W ZAWODACH MIĘDZYNARODOWYCH	21
Artykuł 17 KADRA NARODOWA KONKURENCJI	21
Artykuł 18 RANKINGI	21

– usunięto: ,

– usunięto: MŁODYCH

Artykuł 19 ZASADY STARTU OSÓB NIEPEŁNOSPRAWNYCH 21

Artykuł 20 USTALENIA KOŃCOWE 22

Załącznik I 23

— sformatowano: Kolor czcionki: Czarny

Artykuł 1 RANGA ZAWODÓW

W systemie krajowego współzawodnictwa sportowego w rajdach rozgrywane są poniżej wymienione zawody:

— sformatowano: Kolor czcionki: Czarny

Lp.	Nazwa zawodów	Skrót
1.	Mistrzostwa Polski Seniorów	MPS
2.	Mistrzostwa Polski Juniorów i Młodych Jeźdźców	MPJiMJ
3.	Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych	MPJM
4.	Mistrzostwa Polski Młodzików	MPM
5.	Mistrzostwa Polski Młodych Koni	MPMK
6.	Zawody Ogólnopolskie	ZO/CEN
7.	Mistrzostwa Województw	MW
8.	Zawody Regionalne	ZR/CER

1. Na zawody w konkurencji SRK mogą zostać zaproszeni zawodnicy zagraniczni (CEN/CER) z tym, że jeśli w tych zawodach biorą udział więcej niż cztery federacje i/lub więcej niż 15 zagranicznych zawodników to muszą one zostać rozegrane wg przepisów międzynarodowych za zgodą FEI. Do limitów nie wlicza się zawodników - rezydentów.
2. Wyniki zawodów ogólnopolskich i regionalnych są uwzględniane w rankingach prowadzonych przez osobę wskazaną przez komisję SRK według odrębnego Regulaminu Przyznawania Punktów Rankingowych w konkurencji Sportowych Rajdów Konnych.
3. Organizator zawodów ma obowiązek przesłania wyników z każdego zawodów do biura PZJ oraz Przewodniczącego Komisji SRK w przeciągu 4 dni roboczych od daty ich zakończenia. Wyniki muszą zostać przesłane w formacie PDF na adres mailowy wskazany na oficjalnej stronie internetowej PZJ, podpisane przez Sędziego Głównego i Przewodniczącego Komisji Weterynaryjnej. Niedopełnienia tego obowiązku spowoduje nieuznanie zdobytych podczas tych zawodów kwalifikacji konia/jeźdźcy, do momentu dostarczenia wyników do biura PZJ.
4. Organizator ma prawo pobrać przedpłatę w wysokości maksymalnie 50% opłaty za zawody od konia wraz ze zgłoszeniem ostatecznym do zawodów.
5. Organizator nie ma obowiązku przyjęcia na zawody zawodników, którzy nie dokonali zgłoszenia, i/lub nie wnieśli opłat w wymaganym terminie.
6. Wszystkie konkursy muszą być rozegrane zgodnie z propozycjami zawodów. W szczególnych przypadkach organizator może dokonać zmian w programie zawodów po ich akceptacji przez delegata technicznego działającego w porozumieniu z przewodniczącym komisji sędziowskiej i przewodniczącym komisji weterynaryjnej.

7. Zmiany takie muszą zostać skutecznie ogłoszone oraz przedstawione zawodnikom najpóźniej na odprawie technicznej. Zmiany związane z dobrostanem koni i mające wpływ na bezpieczeństwo uczestników mogą być ogłoszone w trakcie trwania zawodów.
8. Zmiany nie mogą dotyczyć zmniejszenia wysokości nagród pieniężnych.

Artykuł 2 WARUNKI STARTU I NIEZBĘDNE DOKUMENTY

Na zawodach w kraju mogą być rozgrywane następujące klasy konkursów:

— sformatowano: Kolor czcionki: Czarny

Ranga zawodów	Klasy konkursów	Wymagana licencja	Licencja konia oraz paszport urzędowy
ZO	2*, 3*	PZJ - O	PZJ - O
ZO	LL, L, P, N, 1*	PZJ/WZJ - O/R	PZJ/WZJ - O/R
ZR	LL, L, P, N, 1*	PZJ/WZJ - O/R	PZJ/WZJ - O/R

ZO - Zawody Ogólnopolskie

ZR - Zawody Regionalne

PZJ/WZJ O/R - licencja ogólnopolska lub regionalna

1. Wymogi dotyczące dokumentów zawodnika i konia, niezbędnych do udziału w zawodach opisane są w art. 14 Przepisów Ogólnych.
2. Zawodnik, który nie posiada ważnej licencji i ważnych badań lekarskich nie ma prawa startu w zawodach.
3. W przypadku zawodników niepełnosprawnych warunki startu i niezbędne dokumenty określa Artykuł 18 niniejszego regulaminu.
4. Koń może startować tylko w jednym konkursie na danych zawodach.

Artykuł 3 MINIMALNY WIEK KONIA I PRAWO STARTU

Licencja	Prawo startu w konkursie:	Wymagania	Minimalny wiek konia
PZJ/WZJ	LL, L	---	4 lata
	P	---	5 lat

— sformatowano: Kolor czcionki: Czarny

	N	Dwukrotne ukończenie konkursu klasy P	5 lat
	1*	Dwukrotne ukończenie konkursu klasy N	6 lat
PZJ	2*	Ukończenie konkursu klasy 1*	7 lat
	3*	Ukończenie konkursu klasy 2*	8 lat

Artykuł 4 KATEGORIE WIEKOWE ZAWODNIKÓW

Lp.	Kategoria	Skrót	Wiek
1.	Młodzicy	Mł.	od 10 do 11
2.	Juniorzy młodszy	JM	od 12 do 13
3.	Juniorzy	J	od 14 do 18
4.	Młodzi jeźdźcy	MJ	od 18 do 21
5.	Seniorzy	S	od 18

— sformatowano: Kolor czcionki: Czarny

Artykuł 5 WARUNKI KONIECZNE DO OTRZYMANIA LICENCJI ZAWODNIKA

Licencja	Warunki otrzymania	Uprawnienia
W	Dokonanie rejestracji w PZJ/WZJ oraz wykupienie licencji wstępnej	prawo startu w klasach LL oraz L
W wraz z odznaką jeździecką	Dokonanie rejestracji w PZJ/WZJ oraz wykupienie licencji wstępnej oraz: <ul style="list-style-type: none"> zdanie egzaminu na Brązową Odznakę Jeździecką PZJ lub zdanie egzaminu na Brązową Specjalistyczną Odznakę Jeździecką w konkurencji Sportowe Rajdy Konne 	prawo startu w konkursach klasy P

— sformatowano: Kolor czcionki: Czarny

III	<p>Dokonanie rejestracji w PZJ/WZJ i wykupienie licencji, dwukrotne ukończenie konkursu klasy P/P1 oraz:</p> <ul style="list-style-type: none"> • posiadanie w karierze III klasy sportowej w rajdach lub • zdanie egzaminu na Srebrną Specjalistyczną Odznakę Jeździecką w konkurencji Sportowe Rajdy Konne lub • zdanie egzaminu na Srebrną Odznakę Jeździecką 	<p>prawo startu w konkursach klas – N oraz 1*po dwukrotnym ukończeniu konkursu klasy N</p>
II	<p>Dokonanie rejestracji w PZJ i wykupienie licencji oraz spełnienie jednego z poniższych warunków:</p> <ul style="list-style-type: none"> • posiadanie w karierze II klasy sportowej w rajdach lub • ukończenie konkursu 1* oraz zdanie egzaminu na Złotą Specjalistyczną Odznakę Jeździecką w konkurencji Sportowe Rajdy Konne lub • ukończenie konkursu klasy 1* oraz zdanie egzaminu na Srebrną Odznakę Jeździecką PZJ 	<p>Prawo startu w konkursach klasy 2*</p>
I	<p>Dokonanie rejestracji w PZJ i wykupienie licencji oraz spełnienie jednego z poniższych warunków:</p> <ul style="list-style-type: none"> • posiadanie w karierze przynajmniej I klasy sportowej w rajdach • ukończenie w karierze konkursu klasy 2* 	<p>Prawo startów bez ograniczeń</p>

— sformatowano: Kolor czcionki: Czarny

Uprawnienia do licencji uzyskane na dotychczasowych zasadach zachowują ważność.

Artykuł 6 RODZAJE KONKURSÓW - POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Zawody rajdowe z zasady są rozgrywane na czas. Para, która pokona trasę w najkrótszym czasie (za wyjątkiem konkursów LL, L, P, P1) zostaje zwycięzcą zawodów po pomyślnym zaliczeniu wszystkich kontroli

— sformatowano: Kolor czcionki: Czarny

- weterynaryjnych (tzw. „bramek”).
2. Konkursy klasy LL, L, P, P1, N rozgrywane są z określonymi limitami prędkości.
 3. Pomiar czasu przejazdu zaczyna być mierzony od momentu otrzymania sygnału do startu. Zakończenie pomiaru następuje w momencie przekroczenia przez zawodnika linii mety konkursu. Czas obowiązkowego odpoczynku jest liczony od momentu wejścia na bramkę weterynaryjną z prawidłowym tętnem konia.
 4. Żaden z odcinków trasy nie może przekraczać 40 km i nie powinien być krótszy niż 20 km. Obowiązuje jednak minimalna długość 16 km (nie dotyczy konkursów klasy LL).
 5. Sposób i tempo pokonywania trasy określają zasady rozgrywania poszczególnych klas konkursów.
 6. W konkursach rozgrywanych z określonymi limitami prędkości (od LL do N) przed metą każdego odcinka i konkursu wprowadza się tzw. **odcinek obserwowany**. Odcinek ten musi być pokonywany minimum klusem, możliwie najkrótszą trasą w kierunku linii mety. W przypadku przejścia do stępa lub zatrzymania przed przekroczeniem linii mety, komisja sędziowska eliminuje zawodnika. Wszelkie celowe zmiany, podczas klusa, w zwrocie kierunku (typu półwołty, ruch wahadłowy itp.), powodujące wytracenie prędkości, a w konsekwencji wydłużenie czasu pokonania odcinka, będą karane przez komisję sędziowską w następujący sposób:
 - 6.1. W konkursach klasy LL- P - 2 karnymi punktami odejmowanymi od końcowego wyniku. Punkty są sumowane w przypadku przekroczenia przepisów na kolejnych, obserwowanych, odcinkach w konkursie.
 - 6.2. W konkursie klasy N - 15 karnymi minutami doliczanymi do całkowitego czasu przejazdu. Jeśli minuty karne spowodują spadek prędkości poniżej prędkości minimalnej, para zostanie wyeliminowana.
 7. Długość obserwowanego odcinka określana jest w propozycjach lub na odprawie technicznej i musi mieścić się w granicach 300 - 500m.
 8. Linie startu i mety konkursu jeździec musi przekraczać siedząc na koniu, natomiast linie startu i mety odcinków może przekraczać prowadząc konia w rękę.
 9. Komisja weterynaryjna pełni całkowitą kontrolę nad wszystkimi sprawami dotyczącymi dobrostanu koni. Decyzje komisji sędziowskiej podejmowane po zasięgnięciu opinii oficjalnych lekarzy weterynarii są ostateczne i nieodwołalne.
 10. Na bramce weterynaryjnej jednemu koniowi mogą towarzyszyć nie więcej niż 2 osoby. Liczba osób towarzyszących może zostać zmieniona decyzją komisji sędziowskiej.

11. Oceny parametrów metabolicznych i ruchu konia w klusie, na bramkach po zakończeniu odcinków dokonuje członek komisji weterynaryjnej. Oceny chodu konia na bramce końcowej w konkursach klasy od LL do N dokonuje jeden lekarz weterynarii a w konkursach klasy 1*, 2*, 3* trzech powołanych do udziału w zawodach lekarzy (tzw. panel). W przypadku kiedy lekarz leczący zawodów będzie jednocześnie członkiem Komisji Weterynaryjnej i nie może uczestniczyć w panelu (np. został wezwany do leczenia konia) oceny chodu dokonuje dwóch lekarzy weterynarii. W przypadku równej liczby głosów za i przeciw przeważa głos Przewodniczącego Komisji Weterynaryjnej. Na wszystkich bramkach pośrednich, lekarz, który ma jakiegokolwiek wątpliwości czy koń może kontynuować rajd, może poprosić zawodnika o powtórne przedstawienie konia do badania na 15 minut przed wyjazdem na kolejny odcinek konkursu (reinspekcja). Powinien też poinformować zawodnika o przyczynach skierowania na powtórne badanie.
12. Na bramkach pośrednich konie przedstawione do badania z nieprawidłowym tętnem (niemieszczącym się w granicach normy przewidzianej dla danego konkursu) muszą opuścić bramkę weterynaryjną obowiązkowo ustalonym wyjściem. Czas przejazdu nie ulega zamknięciu. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania w czasie przewidzianym w Regulaminie. Na mecie konkursu dozwolone jest tylko jedno wejście na bramkę weterynaryjną w czasie określonym w Regulaminie. W przypadku, gdy liczba uderzeń tętna nie mieści się w ustalonych granicach para zostaje wyeliminowana. W przypadku wycofania lub rezygnacji konia z konkursu musi być on zbadany zgodnie z art. 19, pkt 4.3 Przepisów konkurencji.
13. Konie podczas obowiązkowego odpoczynku pomiędzy poszczególnymi odcinkami konkursu, w którym startują, mają obowiązek przebywania na terenie wyznaczonego przez organizatora pola serwisowego. Dopuszcza się zaprowadzenie konia do stajni za zgodą Sędziego Głównego i tylko pod nadzorem wyznaczonej przez niego osoby.

Artykuł 7 RODZAJE KONKURSÓW - WARUNKI ROZGRYWANIA

I. Konkurs klasy LL

Konkurs dla koni, które ukończyły 4 lata i zawodników od 10 roku życia na kucach/malych koniach, od 12 roku życia na koniach dużych.

Zasady rozgrywania:

1. Dystans pomiędzy 10 a 19 km.
2. Tętno maksymalne konia przedstawianego do badania na bramce weterynaryjnej - 64 uderzenia/minutę.
3. Start indywidualny lub w grupach.

4. Czas przedstawienia konia do badania na bramce weterynaryjnej 20 minut.
5. Konkurs rozgrywany na normę czasu z prędkością 8 – 14 km/h.
6. Przekroczenie normy czasu (prędkości) w górę lub w dół powoduje eliminację.
7. Czas przejazdu jest zamykany na linii mety.
8. Zasady punktacji:
 - a) ruch:
 - bez zastrzeżeń (ocena A) – 3 pkt
 - nieregularny (ocena B) – 1 pkt
 - nieakceptowalny (ocena C) – eliminacja.
 - b) czas wejścia na bramkę weterynaryjną:
 - do 3 minut włącznie – 3 pkt
 - powyżej 3 minut do 6 minut włącznie – 1 pkt
 - powyżej 6 minut – 0 pkt.
 - c) prędkość przejazdu:
 - 8 do 9 km/h – 1 pkt
 - >9 do 10 km/h – 2 pkt
 - >10 do 11 km/h – 3 pkt
 - >11 do 12 km/h – 4 pkt
 - >12 do 13 km/h – 5 pkt
 - >13 do 14 km/h – 6 pkt
9. Zwycięża para z największą liczbą uzyskanych punktów. W przypadku uzyskania przez kilka par identycznej liczby punktów o zajęciu wyższego miejsca decyduje krótszy czas wejścia na bramkę weterynaryjną, a przy dalszym braku rozstrzygnięcia - większa liczba punktów za ruch.

II. Konkurs klasy L

Konkurs dla koni, które ukończyły 4 lata i zawodników od 12 roku życia.

Zasady rozgrywania:

1. Dystanse pomiędzy 20 a 39 km.
2. Tętno maksymalne konia - 64 ud./min.
3. Start indywidualny lub w grupach.
4. Czas przedstawienia konia do badania na bramce weterynaryjnej 20 minut.
5. Konkurs rozgrywany na normę czasu z prędkością 10 – 14 km/h.
6. Przekroczenie normy czasu (prędkości) w górę lub w dół powoduje eliminację.
7. Czas przejazdu jest zamykany na linii mety.
8. Zasady punktacji :
 - a) ruch:

- bez zastrzeżeń (ocena A) – 3 pkt
- nieregularny (ocena B) – 1 pkt
- nieakceptowalny (ocena C) – eliminacja
- b) czas wejścia na bramkę weterynaryjną:
 - do 3 minut włącznie – 3 pkt
 - powyżej 3 minut do 6 minut włącznie – 1 pkt
 - powyżej 6 minut – 0 pkt
- c) prędkość przejazdu:
 - 10 do 11 km/h – 1 pkt
 - >11 do 12 km/h – 2 pkt
 - >12 do 13 km/h – 3 pkt
 - >13 do 14 km/h – 4 pkt

Zwycięża para z największą liczbą uzyskanych punktów. W przypadku uzyskania przez kilka par identycznej liczby punktów o zajęciu wyższego miejsca decyduje krótszy czas wejścia na bramkę weterynaryjną, a przy dalszym braku rozstrzygnięcia- większa liczba punktów za ruch.

III. Konkurs klasy P

Konkurs dla koni, które ukończyły 5 lat i zawodników od 13 roku życia.

Zasady rozgrywania:

1. Dystanse pomiędzy 40 a 79 km.
2. Tętno maksymalne konia - 64 ud./min.
3. Start indywidualny lub w grupach.
4. Konkurs rozgrywany jest na normę czasu z prędkością 10 – 16 km/h mierzoną na metach odcinków, bramkach weterynaryjnych i mecie konkursu. W uzasadnionych przypadkach prędkość maksymalna może być decyzją komisji sędziowskiej obniżona do 14km/h.
5. Limit prędkości obowiązuje na każdym odcinku i jest mierzony na każdej mecie odcinków, bramkach weterynaryjnych oraz mecie konkursu. Każde przekroczenie normy czasu (prędkości) w górę lub w dół powoduje eliminację.
6. Czas przejazdu odcinków zamykany jest na bramce weterynaryjnej, a całego dystansu na linii mety.
7. Dystans musi być podzielony na co najmniej 2 odcinki (ostatni nie powinien być dłuższy od poprzedniego) z bramką weterynaryjną i obowiązkowym odpoczynkiem koni wynoszącym minimum 30 min.
8. Czas przedstawienia konia do badania po każdym odcinku i na mecie wynosi 20 minut.
9. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na pośrednie bramki weterynaryjne oraz jednokrotnego na bramkę końcową.

10. W wynikach konkursu muszą być podane: czas i prędkość na metach odcinków, bramkach weterynaryjnych i mecie końcowej, czas wejścia na bramki weterynaryjne i ich suma, średnia prędkość uzyskana w rajdzie oraz liczba zdobytych punktów.

11. Zasady punktacji:

a) ruch:

- bez zastrzeżeń (ocena A) – 3 pkt
- nieregularny (ocena B) – 1 pkt
- nieakceptowalny (ocena C) – eliminacja

b) czas wejścia na bramkę weterynaryjną:

- do 3 minut włącznie – 3 pkt
- powyżej 3 minut do 6 minut włącznie – 1 pkt
- powyżej 6 minut – 0 pkt

c) prędkość przejazdu:

- 10 do 11 km/h – 1 pkt
- >11 do 12 km/h – 2 pkt
- >12 do 13 km/h – 3 pkt
- >13 do 14 km/h – 4 pkt
- >14 do 15 km/h – 5 pkt
- >15 do 16 km/h – 6 pkt

Punkty uzyskane za poszczególne odcinki są sumowane, zwycięża para z największą ich liczbą. W przypadku uzyskania przez kilka par identycznej liczby punktów o zajęciu wyższego miejsca decyduje mniejsza suma czasów wejść na bramki weterynaryjne. Przy dalszym braku rozstrzygnięcia o wyższym miejscu decyduje większa suma punktów za ruch.

IV. Konkurs klasy N

Konkurs dla koni, które ukończyły 5 lat i zawodników od 13 roku życia.

Zasady rozgrywania:

1. Wszystkie dystanse pomiędzy 80 - 90 km.
2. Tętno maksymalne konia - 64 ud/min.
3. Start wspólny.
4. Konkurs rozgrywany jest na normę czasu z prędkością 10 - 16 km/h mierzoną na metach odcinków, bramkach weterynaryjnych i mecie końcowej. W uzasadnionych przypadkach prędkość maksymalna może być decyzją komisji sędziowskiej obniżona do 14km/h.
5. Limit prędkości obowiązuje na każdym odcinku i jest mierzony na każdej mecie odcinków, bramkach weterynaryjnych oraz mecie konkursu. Każde przekroczenie normy czasu (prędkości) w górę lub w dół powoduje eliminację.
6. Czas przejazdu odcinków zamykany jest na bramce weterynaryjnej,

- a całego dystansu na linii mety.
7. Czas przedstawienia konia do badania po każdym odcinku i na mecie wynosi 20 minut.
 8. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na bramki weterynaryjne odcinków oraz jednokrotnego na bramkę końcową.
 9. Dystans musi być podzielony na co najmniej 3 odcinki. Wymagane są obowiązkowe odpoczynki po każdym odcinku, przy czym co najmniej jeden nie może być krótszy niż 40 min; żaden z okresów obowiązkowego odpoczynku nie może przekraczać 60 min. Zaleca się, aby sumaryczny czas obowiązkowego odpoczynku był liczony wg schematu: 1 min na 1 km trasy.
 10. W przypadku obowiązującej reinspekcji czas odpoczynku na danej bramce nie może być krótszy niż 40 min, a koń musi zostać przedstawiony do badania 15 min. przed startem.
 11. W wynikach muszą być podane czas i prędkość na metach odcinków, bramkach weterynaryjnych i mecie końcowej, czas wejścia na bramki weterynaryjne i ich suma, oraz czas przejazdu i średnia prędkość uzyskana w konkursie.
 12. Para, która pokonała trasę w najkrótszym czasie zostaje zwycięzcą konkursu po pomyślnym zaliczeniu wszystkich kontroli weterynaryjnych. W przypadku, gdy dwóch lub więcej zawodników, uzyska ten sam czas przejazdu, zostaną oni sklasyfikowani według kolejności, w jakiej miną linię mety.

V. Konkurs klasy 1*

Konkurs dla koni, które ukończyły 6 lat i zawodników od 14 roku życia.

Zasady rozgrywania:

1. Wszystkie dystanse pomiędzy 80 - 119 km rozgrywane w ciągu jednego dnia.
2. Tętno maksymalne konia -64 ud/min.
3. Czas przedstawienia konia do badania po każdym odcinku wynosi 20 minut, a na mecie 30 min.
4. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na bramki weterynaryjne odcinków oraz jednokrotnego na bramkę końcową.
5. Wymagane są obowiązkowe odpoczynki po każdym etapie, przy czym co najmniej jeden nie może być krótszy niż 40 min; żaden z okresów obowiązkowego odpoczynku nie może przekraczać 60 min. Zaleca się, aby sumaryczny czas obowiązkowego odpoczynku był liczony wg schematu: 1 min na 1 km trasy.
6. W konkursie muszą być przynajmniej 2 pośrednie bramki weterynaryjne i bramka końcowa (3 fazy).
7. W przypadku obowiązującej reinspekcji czas odpoczynku na danej

- bramce nie może być krótszy niż 40 min, a koń musi zostać przedstawiony do badania 15 minut przed startem.
8. Prędkość minimalna w konkursie wynosi 10 km/h.
 9. Minimalna waga jeźdźca - seniora wynosi 70 kg, a juniora 60 kg.
 10. Para, która pokonała trasę w najkrótszym czasie zostaje zwycięzcą konkursu po pomyślnym zaliczeniu wszystkich kontroli weterynaryjnych. W przypadku, gdy dwóch lub więcej zawodników, uzyska ten sam czas przejazdu, zostaną oni sklasyfikowani według kolejności, w jakiej miną linię mety.

— sformatowano: Kolor czcionki: Czarny

VI. Konkurs klasy 2*

Konkurs dla koni, które ukończyły 7 lat i zawodników od 14 roku życia.

Zasady rozgrywania:

1. Wszystkie dystanse pomiędzy 120 -139 km rozgrywane w ciągu jednego dnia, lub w zawodach dwudniowych na dystansach po 70-89 km w ciągu każdego dnia.
2. Maksymalne tętno konia - 64 ud/min.
3. Czas przedstawienia konia do badania po każdym odcinku wynosi 20 minut, a na mecie 30 min.
4. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na bramki weterynaryjne odcinków oraz jednokrotnego na bramkę końcową.
5. Wymagane są obowiązkowe odpoczynki po każdym odcinku, przy czym co najmniej jeden nie może być krótszy niż 40 min; żaden z okresów obowiązkowego odpoczynku nie może przekraczać 60 min. Zaleca się, aby sumaryczny czas obowiązkowego odpoczynku był liczony według schematu: 1 min na 1 km trasy.
6. W konkursie muszą być przynajmniej 3 pośrednie bramki weterynaryjne i bramka końcowa (4 fazy).
7. W przypadku obowiązującej reinspekcji obowiązkowy czas odpoczynku na danej bramce nie może być krótszy niż 40 min., a koń musi zostać przedstawiony do badania 15 min. przed startem.
8. Prędkość minimalna w konkursie wynosi 12 km/h.
9. Minimalna waga jeźdźca - seniora wynosi 70 kg, a juniora 60 kg. Para, która pokonała trasę w najkrótszym czasie zostaje zwycięzcą konkursu po pomyślnym zaliczeniu wszystkich kontroli weterynaryjnych. W przypadku, gdy dwóch lub więcej zawodników, uzyska ten sam czas przejazdu, zostaną oni sklasyfikowani według kolejności, w jakiej miną linię mety.

— sformatowano: Kolor czcionki: Czarny

VII. Konkurs klasy 3*

Konkurs dla koni, które ukończyły 8 lat i zawodników od 14 roku życia.

Zasady rozgrywania:

1. Wszystkie dystanse od 140 - 160 km rozgrywane w ciągu jednego dnia oraz zawody dwudniowe, rozgrywane na dystansach po 90 - 100 km w ciągu każdego dnia, lub zawody trzydniowe i dłuższe, rozgrywane na dystansach po 70-80 km w ciągu każdego dnia.
2. Maksymalne tętno konia - 64 ud/min.
3. Czas przedstawienia konia do badania po każdym odcinku wynosi 20 minut, a na mecie 30 min.
4. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na bramki weterynaryjne odcinków oraz jednokrotnego na bramkę końcową.
5. Wymagane są obowiązkowe odpoczynki po każdym odcinku, przy czym co najmniej jeden nie może być krótszy niż 50 min; żaden z okresów obowiązkowego odpoczynku nie może przekraczać 60 min. Sumaryczny czas obowiązkowego odpoczynku musi być liczony wg schematu: 1 min na 1 km trasy.
6. W przypadku obowiązującej reinspekcji obowiązkowy czas odpoczynku na danej bramce nie może być krótszy niż 40 minut, a koń musi zostać przedstawiony do badania 15 minut przed startem.
7. W konkursie musi być przynajmniej 5 pośrednich bramek weterynaryjnych i bramka końcowa (6 faz) W przypadkach szczególnych delegat techniczny może zredukować liczbę etapów do 5.
8. Prędkość minimalna w konkursie wynosi 12 km/h.
9. Minimalna waga jeźdźca - seniora wynosi 75 kg, a juniora 60 kg.
10. Para, która pokonała trasę w najkrótszym czasie zostaje zwycięzcą konkursu po pomyślnym zaliczeniu wszystkich kontroli weterynaryjnych. W przypadku, gdy dwóch lub więcej zawodników, uzyska ten sam czas przejazdu, zostaną oni sklasyfikowani według kolejności, w jakiej miną linię mety.

— sformatowano: Kolor czcionki: Czarny

VIII. Konkursy dodatkowe

A. Konkurs klasy P1

1. Konkurs rozgrywany na dystansie 60-79km.
2. Dystans musi być podzielony na 2 lub 3 odcinki z bramką weterynaryjną i obowiązkowym odpoczynkiem koni wynoszącym minimum 40 min przy dwóch odcinkach oraz minimum 30min i 40 min przy podziale na 3 odcinki.
3. Pozostałe zasady pozostają takie same jak w konkursie klasy P.

B. Konkurs klasy P2

1. Konkurs dla koni, które ukończyły 6 lat i zawodników od 14 roku życia.
2. Zawodnik i koń muszą w karierze ukończyć konkurs klasy P lub P1.

Zasady rozgrywania:

1. Dystanse pomiędzy 40 - 79 km rozgrywane w ciągu jednego dnia.
2. Tętno maksymalne konia -64 ud/min.
3. Start wspólny.
4. Czas przedstawienia konia do badania po każdym odcinku i na mecie wynosi 20 minut.
5. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na bramki weterynaryjne odcinków oraz jednokrotnego na bramkę końcową.
6. Dystans musi być podzielony, na co najmniej 2 odcinki z bramką weterynaryjna i obowiązkowym odpoczynkiem koni wynoszącym minimum 30 min.
7. Prędkość minimalna wynosi 12 km/godz.
8. Czas przejazdu odcinków zamykany jest na bramce weterynaryjnej a całego dystansu na linii mety.
9. Para, która pokonała trasę w najkrótszym czasie zostaje zwycięzcą konkursu po pomyślnym zaliczeniu wszystkich kontroli weterynaryjnych. W przypadku, gdy dwóch lub więcej zawodników, uzyska ten sam czas przejazdu, zostaną oni sklasyfikowani według kolejności, w jakiej miną linię mety.

C. Konkurs klasy N1

1. Konkurs dla koni, które ukończyły 6 lat i zawodników od 14 roku życia.
2. Zawodnik i koń muszą w karierze ukończyć konkurs klasy N.

Zasady rozgrywania:

1. Dystanse pomiędzy 80 - 90 km rozgrywane w ciągu jednego dnia.
2. Tętno maksymalne konia - 64 ud/min.
3. Start wspólny.
4. Czas przedstawienia konia do badania po każdym odcinku i na mecie wynosi 20 minut.
5. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na bramki weterynaryjne odcinków oraz jednokrotnego na bramkę końcową.
6. Dystans musi być podzielony, na co najmniej 3 odcinki. Wymagane są obowiązkowe odpoczynki po każdym odcinku, przy czym co najmniej jeden nie może być krótszy niż 40 min; żaden z okresów obowiązkowego odpoczynku nie może przekraczać 60 min. Zaleca się, aby sumaryczny czas obowiązkowego odpoczynku był liczony wg schematu: 1 min na 1 km trasy.
7. Prędkość minimalna wynosi 12 km/godz.
8. Czas przejazdu odcinków zamykany jest na bramce weterynaryjnej a całego dystansu na linii mety.
9. Para, która pokonała trasę w najkrótszym czasie zostaje zwycięzcą

konkursu po pomyślnym zaliczeniu wszystkich kontroli weterynaryjnych. W przypadku, gdy dwóch lub więcej zawodników, uzyska ten sam czas przejazdu, zostaną oni sklasyfikowani według kolejności, w jakiej miną linię mety.

Artykuł 8 UBIÓR ZAWODNIKA

1. Wszystkie osoby dosiadające koni na zawodach rajdowych muszą obowiązkowo nosić prawidłowo zapięty kask jeździecki z atestem.
2. Ubiór zawodnika musi być odpowiedni i nie uwłaczać wizerunkowi sportowych rajdów konnych. Stosowny ubiór jeździecki w trakcie konkursu to bryczesy i koszula lub koszulka polo z kołnierzykiem.
3. Do startu w zawodach rajdowych wymagane jest bezpieczne obuwie jeździeckie z obcasami o wysokości minimum 12 mm. W przypadku startu w obuwii bez obcasów wymagane są strzemiona zamknięte (koszyczkowe).
4. Podczas oficjalnych ceremonii wymagany jest przepisowy elegancki strój jeździecki z atestowanym kaskiem jeździeckim.

— sformatowano: Kolor czcionki: Czarny

Artykuł 9 RZĄD I SPRZĘT JEŹDZIECKI

1. Sprzęt jeździecki musi być w dobrym stanie technicznym i dopasowany do konia.
2. Używanie „czarnej wodzy” lub innych elementów rzędu, blokujących swobodę ruchu głowy i szyi konia jest zabronione.
3. Ostrogi i bity oraz inne przedmioty używane jako bity są zabronione.
4. Koń przedstawiany do badania może wejść na bramkę weterynaryjną tylko w ogłowie/kantarze i derce. Wszystkie inne elementy rzędu muszą być usunięte.

— sformatowano: Kolor czcionki: Czarny

Artykuł 10 OBOWIĄZKOWE PRZERWY W STARTACH KONI

1. Po starcie w zawodach koń musi być poddany określonej przerwie w startach.
2. Minimalne okresy przerw dla koni:
 - Przebyty dystans od 0 do 54 km – 5 dni;
 - powyżej 54 do 106 km – 12 dni;
 - powyżej 106 do 126 km – 19 dni;
 - powyżej 126 km do 146 km – 26 dni,
 - powyżej 146 km – 33 dni.
3. W przypadku wyeliminowania konia na bramce weterynaryjnej ze wskazaniem metabolicznych przyczyn eliminacji, koń musi zostać zbadany przez lekarza weterynarii zawodów bezpośrednio po opuszczeniu bramki weterynaryjnej, a następnie po 30 minutach. Wyniki badań muszą być wpisane do karty weterynaryjnej. Wynik badania jest przekazywany przewodniczącemu komisji weterynaryjnej i stanowi on

— sformatowano: Kolor czcionki: Czarny

podstawę do decyzji, czy zaburzenia metaboliczne należy uznać za przyczynę eliminacji konia. Decyzję o przyczynie eliminacji podejmuje przewodniczący komisji sędziowskiej w porozumieniu z przewodniczącym komisji weterynaryjnej.

4. Koń wyeliminowany z przyczyn metabolicznych, które wymagały inwazyjnego leczenia (za wyjątkiem podania elektrolitów) otrzymuje zakaz startu przez 60 dni.
5. Druga w ciągu 12 miesięcy eliminacja konia z przyczyn metabolicznych, które wymagały inwazyjnego leczenia (za wyjątkiem podania elektrolitów) skutkuje zakazem startów przez 90 dni.
6. Konie wyeliminowane z powodu kulawizny otrzymują dodatkowe 14 dni obowiązkowego odpoczynku, które są doliczane do liczby dni obowiązkowego odpoczynku opisanych w pkt. 2 art. 10.
7. Druga w ciągu 12 miesięcy eliminacja z powodu kulawizny, skutkuje dodatkowym odpoczynkiem wynoszącym 21 dni, które są doliczane do liczby dni obowiązkowego odpoczynku opisanych w pkt. 2 art. 10.
8. Trzy eliminacje w ciągu 12 miesięcy z powodu kulawizny skutkują obowiązkowym odpoczynkiem konia wynoszącym 90 dni.
9. Szczegółowy opis obowiązkowych odpoczynków i kar związanych z brakiem ich przestrzegania zawiera Aneks III i IV przepisów konkurencji.

Artykuł 11 BRAMKA WETERYNARYJNA

1. Szczegółowe dane dotyczące bramki weterynaryjnej, czyli jej funkcjonowanie, organizacja, zadania osób oficjalnych znajdują się w Przepisach Konkurencji Sportowe Rajdy Konne, ANEKS I. Bramka Weterynaryjna.
2. Przebywanie na terenie bramki weterynaryjnej w szortach lub sandałach jest zabronione.

— sformatowano: Kolor czcionki: Czarny

Artykuł 12 NAGRODY NA ZAWODACH

1. Szczegółowa informacja o nagrodach pieniężnych i rzeczowych musi być podana w propozycjach zawodów. Po opublikowaniu propozycji zawodów, podana pula nagród nie może być zmniejszona. Wszyscy zawodnicy, którzy ukończyli zawody muszą otrzymać flots. Podział nagród pieniężnych należy wykonywać zgodnie z artykułami rozdz. VI Przepisów Ogólnych PZJ.
2. Konkursy klasy 1*,2*,3* w kategorii Senior i Junior (juniorzy i młodsi jeźdźcy wspólnie) powinny być rozgrywane oddzielnie.
3. Przy małej liczbie zgłoszeń dopuszcza się rozgrywanie konkursów klasy 1*,2*,3*, wspólnie dla seniorów i juniorów/młodych jeźdźców, prowadząc łączną klasyfikację, pod warunkiem zamieszczenia takiej informacji w propozycjach zawodów.
4. W powyższym przypadku przewidziane nagrody muszą być zsumowane

— sformatowano: Kolor czcionki: Czarny

i przydzielone proporcjonalnie.

Artykuł 13 OSOBY OFICJALNE

1. Szczegółowe przepisy dotyczące powoływania osób oficjalnych na zawody krajowe znajdują się w Przepisach o osobach oficjalnych PZJ - komisja sędziowska, komisarze, komisja weterynaryjna, gospodarze toru i delegaci techniczni.
2. Na wszystkich ZO wymagana jest obecność minimum trzech licencjonowanych lekarzy weterynarii z listy PZJ z zaleceniem posiadania doświadczenia w obsłudze zawodów rajdowych. Na jednego lekarza weterynarii może przypadać maksymalnie 15 koni i przy większej liczbie zgłoszonych koni należy odpowiednio zwiększyć liczbę lekarzy. Lekarz leczący zawodów musi znajdować się na liście lekarzy PZJ i nie może być członkiem Komisji Weterynaryjnej na danych zawodach.
3. Na ZR z konkursem klasy 1* wymagana jest obecność minimum trzech, lekarzy weterynarii, w tym przynajmniej jednego licencjonowanego lekarza z listy PZJ z zaleceniem posiadania doświadczenia w obsłudze zawodów rajdowych. Pozostali członkowie Komisji Weterynaryjnej mogą być zapraszani z regionu. Dopuszcza się, aby członek komisji weterynaryjnej był jednocześnie lekarzem leczącym. . Lekarz leczący zawodów nie może być Przewodniczącym Komisji Weterynaryjnej na danych zawodach. Na jednego lekarza weterynarii może przypadać maksymalnie 15 koni i przy większej liczbie zgłoszonych koni należy odpowiednio zwiększyć liczbę lekarzy.
4. Na ZR z konkursami do klasy N włącznie i liczbą startujących koni nie przekraczającą 30 szt. wymagana jest obecność minimum dwóch, lekarzy weterynarii, w tym przynajmniej jednego licencjonowanego lekarza z listy PZJ z zaleceniem posiadania doświadczenia w obsłudze zawodów rajdowych. Drugi członek Komisji Weterynaryjnej może być zapraszany z regionu. Dopuszcza się, aby członek komisji weterynaryjnej był jednocześnie lekarzem leczącym.
5. Ze względu na to, że lekarz weterynarii zawodów (lekarz leczący) musi badać konie wyeliminowane z przyczyn metabolicznych zaleca się, aby był to lekarz z dużym doświadczeniem w leczeniu koni, a jeżeli ze względów organizacyjnych byłoby to możliwe, to powinien on znajdować się na liście lekarzy wet. PZJ. Szczegóły dotyczące obsad określone zostały w Przepisach o Osobach Oficjalnych.

— sformatowano: Kolor czcionki: Czarny

Artykuł 14 MISTRZOSTWA POLSKI SENIORÓW, MŁODYCH JEŹDZCÓW/JUNIORÓW, JUNIORÓW MŁODSZYCH i MŁODZIKÓW

1. Zawodnicy mają prawo startu w danym roku kalendarzowym tylko w jednej kategorii Mistrzostw Polski.
2. Mistrzostwa Polski Seniorów rozgrywane są w ramach konkursów 2^a lub

— usunięto:

— sformatowano: Kolor czcionki: Czarny

3*.

3. Mistrzostwa Polski Juniorów/Młodych Jeźdźców rozgrywane są w ramach konkursów 1* lub 2*.
4. Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych i Mistrzostwa Młodzików rozgrywane są według osobnych regulaminów.
5. Tytuł Mistrza Polski Seniorów, Młodych Jeźdźców/Juniorów zdobywa zawodnik, który najszybciej pokonał trasę, pomyślnie przeszedł badania i został sklasyfikowany.
6. Tytuł Mistrza Polski Juniorów Młodszych oraz Mistrza Polski Młodzików zdobywa zawodnik, który pomyślnie przeszedł badania i został sklasyfikowany z największą liczbą uzyskanych punktów. W przypadku uzyskania przez kilka par identycznej liczby punktów, o zajęciu wyższego miejsca decyduje mniejsza suma czasów wejścia na bramkę weterynaryjną.

— sformatowano: Kolor czcionki: Czarny

Artykuł 15 MISTRZOSTWA POLSKI MŁODYCH KONI

MPMK są organizowane wspólnie przez Polski Związek Hodowców Koni oraz Polski Związek Jeździecki. Rozgrywane są według oddzielnego regulaminu ogłaszanego przez Polski Związek Hodowców Koni.

— sformatowano: Kolor czcionki: Czarny

Artykuł 16 WARUNKI DOPUSZCZENIA DO STARTU W ZAWODACH MIĘDZYNARODOWYCH

1. System kwalifikacji do zawodów międzynarodowych opisany jest w przepisach FEI.
2. Zawodnik, który wyraża chęć startu w zawodach FEI zobowiązany jest do wypełnienia formularza zgłoszeniowego i przesłania do Biura PZJ.
3. Konie muszą posiadać aktualne licencje PZJ i FEI, ważne paszporty sportowe PZJ i FEI zgodnie z wymogami określonymi w przepisach FEI.

— sformatowano: Kolor czcionki: Czarny

Artykuł 17 KADRA NARODOWA KONKURENCJI

Powołanie do kadry odbywa się na podstawie Regulaminu Powoływania do Kadry Narodowej Seniorów, Młodych Jeźdźców i Juniorów.

— sformatowano: Kolor czcionki: Czarny

Artykuł 18 RANKINGI

Kategorie rankingów oraz zasady przyznawania punktów są określone w Regulaminie Przyznawania Punktów Rankingowych w Konkurencji Sportowe Rajdy Konne (Załącznik I niniejszego Regulaminu).

— sformatowano: Kolor czcionki: Czarny

Artykuł 19

ZASĄDY STARTU OSÓB NIEPEŁNOSPRAWNYCH

1. Zawody dla osób niepełnosprawnych rozgrywane są w randze zawodów towarzyskich.

— sformatowano: Kolor czcionki: Czarny

2. Zawodnicy niepełnosprawni mogą być dopuszczeni do udziału w zawodach rangi regionalnej i wyższej po spełnieniu warunków opisanych w art. 14 Przepisów Ogólnych.

Artykuł 20 USTALENIA KOŃCOWE

Jedynymi dokumentami mającymi obowiązującą moc prawną są dokumenty zamieszczone na oficjalnej stronie internetowej Polskiego Związku Jeździeckiego. Jakiegokolwiek publikacje na prywatnych stronach i/lub w mediach społecznościowych mają charakter wyłącznie informacyjny.

— sformatowano: Kolor czcionki: Czarny

**REGULAMIN PRYZNAWANIA PUNKTÓW RANKINGOWYCH
W KONKURENCJI SPORTOWE RAJDY KONNE
(Obowiązuje od 2018 z nowelizacją z dnia 24.09.2019)**

1. Regulamin kategoryzuje rankingi oraz określa zasady ich prowadzenia i przyznawania punktów.
2. Rankingi są sporządzane na podstawie wyników osiągniętych na zawodach rozegranych zgodnie z przepisami PZJ, FEI oraz Federacji Narodowych i uwzględniają zawody przeprowadzone w terminie od 1 listopada roku poprzedniego do 31 października danego roku kalendarzowego.
3. Do rankingu będą wliczane punkty zdobyte na zawodach dostępnych dla wszystkich zawodników (polskich) uprawnionych do startu.
4. Prowadzeniem rankingów na bieżąco zajmuje się osoba wyznaczona przez Komisję SRK.

I. KATEGORIE RANKINGÓW

- RANKING ZAWODNIKÓW OPEN
- RANKING JUNIORÓW/MŁODYCH JEŹDZCÓW
- RANKING PAR (koń/jeździec)
- RANKING KONI

II. ZASADY PROWADZENIA RANKINGÓW

1. RANKING ZAWODNIKÓW OPEN
 - 1.1. Obejmuje wszystkich polskich zawodników posiadających aktualną licencję PZJ/WZJ.
 - 1.2. Punkty są naliczane za ukończenie zawodów regionalnych, ogólnopolskich oraz międzynarodowych.
 - 1.3. Do rankingu mogą zostać doliczone punkty za ukończone starty w zawodach narodowych rozgrywanych poza granicami Polski, w których zawodnik bierze udział na podstawie licencji zagranicznej, rozgrywanych w konkursach minimum 1*.
 - 1.4. Zawodnik zobowiązany jest do dostarczenia do biura PZJ oraz Przewodniczącego Komisji SRK wyników zawodów o których mowa

w punkcie 1.3 w ciągu 14 dni od ich zakończenia. W przypadku niedopełnienia tego obowiązku Komisja SRK zastrzega sobie możliwość nienaliczenia punktów za te zawody.

2. RANKING JUNIORÓW/MŁODYCH JEŹDZCÓW

- 2.1. Obejmuje wszystkich polskich zawodników do 21 roku życia włącznie, posiadających aktualną licencję PZJ/WZJ.
- 2.2. Punkty są naliczane za ukończenie zawodów regionalnych, ogólnopolskich oraz międzynarodowych.
- 2.3. Do rankingu mogą zostać doliczone punkty za ukończone starty w zawodach narodowych rozgrywanych poza granicami Polski, w których zawodnik bierze udział na podstawie licencji zagranicznej, rozgrywanych w konkursach minimum 1*.
- 2.4. Zawodnik zobowiązany jest do dostarczenia do biura PZJ oraz Przewodniczącego Komisji SRK wyników zawodów, o których mowa w punkcie 2.3 w ciągu 14 dni od ich zakończenia. W przypadku niedopełnienia tego obowiązku Komisja SRK zastrzega sobie możliwość nienaliczenia punktów za te zawody.

3. RANKING PAR

- 3.1. Obejmuje wszystkich polskich zawodników posiadających aktualną licencję PZJ/WZJ w parze z koniem posiadającym polską licencję.
- 3.2. Punkty są naliczane za ukończenie zawodów regionalnych, ogólnopolskich oraz międzynarodowych.
- 3.3. Do rankingu mogą zostać doliczone punkty za ukończone starty w zawodach narodowych rozgrywanych poza granicami Polski, w których para bierze udział na podstawie licencji zagranicznej, rozgrywanych na dystansie minimum 40km.
- 3.4. Zawodnik zobowiązany jest do dostarczenia do biura PZJ oraz Przewodniczącego Komisji SRK wyników zawodów o których mowa w punkcie 3.3 w ciągu 14 dni od ich zakończenia. W przypadku niedopełnienia tego obowiązku Komisja SRK zastrzega sobie możliwość nienaliczenia punktów za te zawody.

4. RANKING KONI

- 4.1. Ranking obejmuje wszystkie konie posiadające aktualną licencję PZJ/WZJ i startujące pod polskimi zawodnikami posiadającymi aktualną licencję PZJ/WZJ.
- 4.2. Punkty są naliczane za ukończenie zawodów regionalnych, ogólnopolskich oraz międzynarodowych.

- 4.3. Do rankingu mogą zostać doliczone punkty za ukończone starty w zawodach narodowych rozgrywanych poza granicami Polski, w których biorą udział na podstawie licencji zagranicznej, rozgrywanych na dystansie minimum 40 km.
- 4.4. Zawodnik lub właściciel konia zobowiązany jest do dostarczenia do biura PZJ oraz Przewodniczącego Komisji SRK wyników zawodów o których mowa w punkcie 4.3 w ciągu 14 dni od ich zakończenia. W przypadku niedopełnienia tego obowiązku Komisja SRK zastrzega sobie możliwość nienaliczenia punktów za te zawody.

— sformatowano: Kolor czcionki: Czarny

III. ZASADY NALICZANIA PUNKTÓW

1. Punkty naliczane są według następującego schematu:
Liczba pokonanych kilometrów w konkursie + punkty (tabela1) za zajęte miejsce w konkursie) x współczynnik prędkości liczony na podstawie uzyskanej średniej prędkości w konkursie gdzie prędkość wynosi 16,00 km/godz. daje współczynnik -1,600; 15,99 km/godz. – współczynnik 1,599; itd.
2. W przypadku zawodów CEI, MP, ME i MŚ stosuje się w tabeli 1 dodatkowe przeliczniki:
 - MŚ, ME - liczba zdobytych punktów za miejsce w konkursie x 2
 - CEI - liczba zdobytych punktów za miejsce w konkursie x 1,5
 - MP, MPJ/MJ - liczba zdobytych punktów za miejsce w konkursie x 2
 - MPMK - liczba zdobytych punktów za miejsce w konkursie x 1,5
3. Organizator zawodów ma obowiązek przesłania wyników z każdego zawodów do biura PZJ w ciągu 14 dni roboczych od daty ich zakończenia.
4. Wyniki muszą zostać przesłane do biura PZJ na dedykowany adres mailowy, podpisane przez Sędziego Głównego i Przewodniczącego Komisji Weterynaryjnej w formacie PDF.
5. Niedopełnienie warunków określonych w punkcie 3 spowoduje pominięcie wyników przy aktualizacji rankingu, do momentu ich dostarczenia do biura PZJ.
6. Dostarczenie wyników może nastąpić najpóźniej do 31 października (data zamknięcia rankingu za dany rok)

— usunięto: ¶

— usunięto: ¶

TABELA PUNKTACJA DO RANKINGU ZAWODNIKÓW OPEN, PAR I KONI

Miejsce	KLASY KONKURSÓW							
	LL	L	P	N	1*	2*	3*	4*
1	10 pkt	20 pkt	30 pkt	40 pkt	50 pkt	90 pkt	110 pkt	130 pkt
2	9	19	29	39	49	88	108	128
3	8	18	28	38	48	86	106	126
4	7	17	27	37	47	84	104	124
5	6	16	26	36	46	82	102	122
6	5	15	25	35	45	80	100	120
7	4	14	24	34	44	78	98	118
8	3	13	23	33	43	76	96	116
9	2	12	22	32	42	74	94	114
10	1	11	21	31	41	72	92	112
11	1	10	20	30	40	70	90	110
12	1	9	19	29	39	68	88	108
13	...	8	18	28	38	66	86	106
14		7	17	27	37	64	84	104
15		6	16	26	36	62	82	102
16		5	15	25	35	60	80	100
17		4	14	24	34	58	78	98
18		3	13	23	33	56	76	96
19		2	12	22	32	54	74	94
20		1	11	21	31	52	72	92
21		1	10	20	30	50	70	90
22		...	9	19	29	48	68	88
23			8	18	28	46	66	86
24			7	17	27	44	64	84
25			6	16	26	42	62	82
26			5	15	25	40	60	80
27			4	14	24	38	58	78
28			3	13	23	36	56	76
29			2	12	22	34	54	74
30			1	10	20	32	52	72
31			1	9	19	30	50	70
32			1	8	18	28	48	68
33			...	7	17	26	46	66
34				6	16	24	44	64
35				5	15	22	42	62
36				4	14	20	40	60
...			

— usunięto: ¶

— sformatowano: Kolor czcionki: Czarny